



**GUIA DE CAMPO**  
**ACANAC**  
**ESCUTEIRAR | 2012**

NOME

AGRUPAMENTO

CAMPO

SUB/CAMPO

## 90 ANOS A EDUCAR PARA A VIDA!

No próximo dia 23 de maio de 2013 o CNE fará 90 anos. 90 anos para educar hoje.

Com este ACANAC iniciam-se oficialmente as comemorações desse aniversário, que se prolongarão até ao final de 2013. É o ACANAC dos 90 anos!

A todos os participantes será passado o testemunho para levarem as comemorações até aos seus agrupamentos, às suas terras, às suas famílias, às suas comunidades. Será um aniversário comemorado em mais de 1.000 locais diferentes, em muitos momentos e ações comuns, numa unidade só possível numa associação, um verdadeiro Corpo, com 90 anos de património, sabedoria e tradição!

Este ano comemoramos igualmente o centenário do Escutismo Católico no mundo. Será motivo de redobrada alegria comemorar a inspiração do Pe. Sevin, tão importante para nós.

Que curioso: o CNE, o maior movimento português de juventude, é constituído por escuteiros que aderem entusiasticamente a uma associação com a idade dos seus bisavós, que por sua vez faz parte de um movimento mundial com 105 anos, possível idade dos seus trisavós! Só um génio como BP seria capaz de fazer tal proposta, sempre atual: o Escutismo!

Se aqui estivesse hoje, BP desejaria a todos: Escuteirar + !!

**ANTÓNIO THERIAGA**  
CHEFE NACIONAL ADJUNTO



## MENSAGEM DO CHEFE DE CAMPO

Irmãos Escutas,

Bem vindos ao XXII Acampamento Nacional que ficará como um elemento marcante nas nossas vidas pois formaremos uma verdadeira cidade de Iona com 17 mil cidadãos.

Aos Lobitos, Exploradores e Moços, Pioneiros e Marinheiros e Caminheiros e Companheiros, desejo que a vida nos seus campos: Arca de Noé, Acampamento de Israel, *Mare Nostrum* e Encruzilhadas e ainda no Campo dos Oásis, seja repleta de aventuras que ao **“Conhecer +”, “Descobrir +”, “Construir +”, “Viver +” e “Escuteirar Muito +”** vos permitam contribuir para a criação de uma sociedade +justa e +fraterna, onde todos se sintam entre irmãos e desenvolvam um autêntico espírito de cidadania, procurando construir um Mundo Melhor.

Aos Dirigentes, os verdadeiros construtores desta cidade educativa, desejo que vivam o lema do ACANAC: **Educar para a Vida**, com a intensidade de educadores cristãos e que vejam no sorriso de alegria das crianças e dos jovens a Felicidade proporcionada pela sua ação de serviço, tornando-se assim verdadeiros Semeadores de Esperança e Construtores de Paz.

Vamos **Escuteirar+** !

**CARLOS ALBERTO PEREIRA**

## MENSAGEM DO ASSISTENTE DE CAMPO

Há uns anos passou um filme intitulado «Favores em cadeia» em que, muito resumidamente, as pessoas de um grupo assumiam ter de fazer uma boa ação e criar um novo grupo com igual objetivo, com vista à multiplicação de boas ações.

Ora, aplicando esse mesmo princípio, podemos ver neste ACANAC um extraordinário potencial: se cada lobito e escuteiro sair deste grande acampamento com vontade de levar aos seus familiares, amigos e conhecidos algo do que aqui vivenciou, certamente irá motivar outros a seguir esta via de felicidade.

«Educar para a Vida» é o nosso grande lema e, como iremos aqui experimentar, viver o escutismo sob este mote conduz invariavelmente a Jesus Cristo, pois Ele, e só Ele, é o Senhor da Vida.

Desejo para todos um feliz ACANAC e que cada um de vós possa ver Cristo no rosto dos seus irmãos escutas para que, no serviço aos outros e à humanidade em geral, aprenda a amar e adorar o Senhor!

Boa caça e boa pesca!

**PE. RUI SILVA**

## TEMA DO ACANAC

# EDUCAR PARA A VIDA

Na XXII edição do ACANAC festejamos em torno do lema adotado pela Organização Mundial do Movimento Escutista “**Educar para a Vida**”, que responde à questão do que pretende/ faz o Escutismo.

## VERBO DO ACANAC

# ESCUTEIRAR

**Escuteirar** responde à questão do que faz um Escuteiro, pois é escuteirando que os Escuteiros crescem e se auto-desenvolvem para a vida.

## IMAGEM DO ACANAC

# CONJUNTO DE VIVÊNCIAS

Não houve um símbolo, uma imagem, uma cor que pudesse resumir algo tão completo como é a experiência de ser Escuteiro, pelo que a imagem do ACANAC é um conjunto de fragmentos que se unem, se complementam e traduzem as vivências que cada Escuteiro experimenta.

## TEMAS DOS

# CAMPOS DAS SECÇÕES

Educar para Vida no seu mais profundo significado transporta-nos para a Vida em Cristo. “*Eu vim para que tenham a vida, e a tenham em abundância*” (Jo 10, 10). Não uma vida qualquer, mas uma vida plena, total. É esta vida que procuramos. É para esta vida que educamos, pelo que em cada secção etária procuraremos adicionar vida na forma como Escuteiramos:



LOBITOS



EXPLORADORES  
E MOÇOS



PIONEIROS  
E MARINHEIROS



CAMINHEIROS  
E COMPANHEIROS

# LOBITOS

## CONHECER +

**Conhecer+**, indo ao encontro da grande apetência que os Lobitos têm por querer saber tudo e da curiosidade que os caracteriza. **Conhecer+** amigos, privilegiando a relação com os outros e a capacidade de fazer amigos; **Conhecer+** o mundo que nos rodeia, seja o espaço em que se encontram, os lugares que vão descobrir, a natureza circundante nas suas diferentes expressões; **Conhecer+** Deus que é amigo, que ama os homens e que manifesta esse amor estabelecendo Aliança com eles, ao longo da história da salvação. Em qualquer destas dimensões, espiritual, humana e social, haverá uma preocupação de “educar para a vida” pois o **Conhecer +** na fé, na cidadania, no ambiente, será privilegiado neste ACANAC.

**Tema:** Conhecer +

**Imaginário e Nome do Campo:** Arca de Noé

**Nomes dos Subcampos:**



# EXPLORADORES E MOÇOS

## DESCOBRIR +

O desafio lançado aos exploradores é o de alcançar a “Terra Prometida”, ou seja, tudo aquilo que faz a felicidade dos Exploradores. Os Exploradores deparam-se com novos desafios e aventuras que, por vezes, podem parecer intransponíveis. **Descobrir +** (mais) força, mais e maior vivência em grupo, mais partilha, mais entreajuda, mais aventuras, mais escutismo. O Explorador parte à procura do Desconhecido porque não tem medo de se descobrir a si próprio e aos outros, porque só enfrentando os desafios que o caminho lhe trará poderá crescer enquanto indivíduo, enquanto membro de um grupo, enquanto escuteiro, enquanto cristão.

**Tema:** Descobrir +

**Imaginário:** Em busca da Terra Prometida

**Nome do Campo:** Acampamento de Israel

**Nomes dos Subcampos:**



# PIONEIROS E MARINHEIROS

## CONSTRUIR +

Os Pioneiros irão viver o imaginário das primeiras comunidades cristãs, com o tema **Construir+**. O campo será denominado de “Mare Nostrum”, em latim “Nosso Mar”, o nome latino dado ao Mar Mediterrâneo, o nosso Mar que une e abrange os povos e neste caso as comunidades cristãs. Estaremos 7 dias ao largo de Mare Nostrum onde experimentaremos muitas vivências, enfrentaremos dificuldades, conheceremos novas Comunidades, mas sobretudo, preparemo-nos para partir em missão de evangelização. E no dia do embarque vamos deixar os nossos campos e partir em missão. A nossa missão é evangelizar, é deixar o mundo um pouco melhor, é sermos mais e melhor.

**Tema:** Construir +

**Imaginário:** Primeiras comunidades cristãs

**Nome do Campo:** Mare Nostrum

**Nomes dos Subcampos:**



TESSALÓNICA



CORINTO



ROMA



JERUSALEM

# CAMINHEIROS E COMPANHEIROS

## VIVER +

“Educar para a Vida”, não para uma vida qualquer mas para uma vida mais responsável, mais saudável, mais partilhada, uma vida mais intensa, mais sentida, mais profunda, pelo que o desafio proposto aos Caminheiros será o de **VIVER+**. É este mais que nos faz diferentes e nos enriquece. É neste mais que em liberdade escolhemos investir. É este o nosso tempo de vida. Aqui e agora. É nossa a escolha de como adicionar vida à nossa vida. As nossas escolhas têm impacto e mudam constantemente a nossa vida e os mais que lhe imprimimos. O Campo da IVª Secção deve ser um local de escolhas por excelência, um local que nos diga, à partida, que são múltiplos os caminhos que podemos escolher mas que, simultaneamente, nos indique que é um local transitório, não permanente. Assim, a nossa proposta é **EncruzYlhada** (ponto onde se cruzam vários caminhos). Como forma de facilitar a percepção do imaginário por parte dos os sub-campos da IVª tomam nomes de atitudes que cada um deve ter quando faz alguma escolha, escolha essa direccionada para Viverem +, consigo próprios e com os outros.

**Tema:** Viver +

**Imaginário:** Escolhas

**Nome do Campo:** EncruzYlhada

**Nomes dos Subcampos:**



YNOVAÇÃO



YNICIATIVA



YNTENSIDADE



YNTERAÇÃO



YNTEGRIDADE



# ESCUTEIRAR

## HINO DO XXII ACANAC

AGRUPAMENTO 1135 – SOBREDA

Intro: C – G/B – Am – F  
C – G – C – G

C G/B Am F  
Vem, saí da tua casa, mochila às costas vem acampar  
C G C G  
Esta aventura vai começar  
C G/B Am F  
Juntos, em Patrulha, o Escutismo vamos viver  
C G C G  
Em Idanha, C.N.E. a crescer  
C Dm

Tu queres Lobito  
Em F  
Sempre a jogar conhecer mais  
C Dm Em  
És Explorador, moço que sabe  
F  
Para onde vai  
Am Em  
Saí da tua tenda,  
Am Em  
Sempre Alerta p'ra descobrir  
Dm Em  
Sempre a viver  
F  
Sempre a sonhar  
G  
Sempre a cantar

### REFRÃO:

C  
ESCUTEIRAR

F  
Vem connosco acampar

C  
ESCUTEIRAR

G  
A alvorada de um novo dia

Am  
ESCUTEIRAR

F  
Neste ACANAC sonhar

C  
ESCUTEIRAR

G C (G)  
Educar para a Vida

És Marinheiro  
Força Pioneiro, és construtor  
O Caminheiro, é Companheiro  
Deste Amor  
Que nos trás aqui  
Viver, p'ra sempre Servir  
Sempre a viver  
Sempre a sonhar  
Sempre a cantar

### REFRÃO

G# C  
Agora juntos estamos aqui  
G# C  
Jamais esquecerei o que vivi  
G# C  
E na minha mochila eu vou levar  
G# G  
Cristo que descobri no teu olhar

### REFRÃO

## CNAE

### LINHAS ORIENTADORAS

O sonho é transformar o CNAE numa grande floresta, que possa proporcionar aos escuteiros a oportunidade de acamparem e fazerem atividades escutistas em plena natureza, rodeados de fauna e flora abundante.

A erosão que assola a região, assim como o calor intenso no verão, estão a ser combatidos com um plano de reflorestação do campo.

No verão de 2011, o CNAE contava já com um furo de água, dois depósitos de 10.000 litros e mais de 12 km de tubagem, que permitem a rega automatizada de milhares de árvores.

Anualmente, realizam-se duas grandes campanhas de plantações no CNAE, concretizadas pela Fraternidade Nuno D'Alvares (FNA), tendo sido plantados até ao momento 2.000 pinheiros-de-alepo.

As espécies arbóreas mais abundantes são o eucalipto (indesejável), o pinheiro-manso e o pinheiro-de-alepo. No entanto, o plano de reflorestação em curso faz uma aposta na diversidade de espécies de árvores, autóctones e não só.

## SABIAS QUE O CNAE...

- ... Acolheu o Acampamento Nacional 2007 (10.000 escuteiros) e acolherá o de 2012.
- ... Promove o TECOREE – Torneio de Técnica Escutista para Pioneiros.
- ... Possui uma área de 79 hectares, equivalente a mais de 80 campos de futebol.
- ... Tem um perímetro de mais de 5 km, o que permite realizar facilmente jogos, pista, percursos em BTT e caminhadas.
- ... Espaço suficiente para a realização de grandes jogos ao ar livre.
- ... Terreno ideal para a prática de técnica escutista, nomeadamente pioneirismo e orientação.
- ... Existem vários percursos pedestres nas redondezas, devidamente marcados.
- ... Proximidade da Barragem Marechal Carmona.
- ... Possui vários quilómetros de socalcos planos, ideais para montagem de tendas e campos de patrulha.
- ... Possui viveiro próprio com cerca de 3.000 árvores.
- ... Sistema completo de rega gota-a-gota (de furo próprio).
- ... Infraestruturas existentes: espaço para acantonamento, casas-abrigo, espaço para reuniões, duchas e wc's espalhados pelo campo, hospital de campo, zonas de sombreamento, cozinha industrial equipada.
- ... Distância de Lisboa: 260km (220km por auto-estrada), Porto: 305km (270km por auto-estrada); Braga: 350km (320km por auto-estrada).



# DESAFIO

Durante o ACANAC, vais ter oportunidade de conhecer escuteiros de outras regiões e países. Será que os consegues encontrar todos? Pede para assinarem em frente à bandeira ou brasão respectivo:

REGIÃO OU PAÍS	BRASÃO OU BANDEIRA	ASSINATURA DE UM(A) ESCUTEIRO(A) PARTICIPANTE
----------------	--------------------	---

Açores



Algarve



Aveiro



Beja



Braga



Bragança



Coimbra



Évora



Guarda



Lamego



Leiria



Lisboa



Madeira



Portalegre e Castelo Branco



Porto



Santarém



Setúbal



Viana do Castelo



Vila Real



Viseu



Genebra  
(Suiça)



Macau  
(China)



Congo



Espanha



França



Guiné  
Bissau



Libéria  
(IST)



Luxemburgo



Paquistão  
(IST)



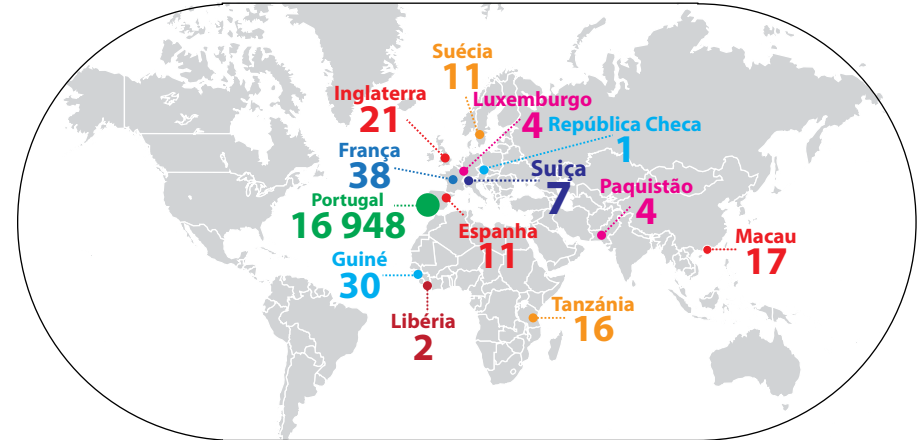
Reino  
Unido



Suécia



Tanzânia





## IDANHA-A-NOVA

Vila sede de concelho, composto por 17 freguesias, é o segundo maior concelho do país, em termos geográficos.

As suas origens históricas não se conhecem com precisão, mas pensa-se que a construção do Castelo, em 1187, por Gualdim Paes, mestre da Ordem do Templo, constitui um marco importante. Em 1206, D. Sancho I, atribuiu-lhe o título de vila e, para a distinguir da antiga Idanha-a-Velha (Egiptânia), denominou-a de Idanha-a-Nova. A administração desta ficou a cargo dos Cavaleiros Templários.

Com uma campina fértil foi, em tempos, conhecida como o celeiro da Beira Baixa, estanto agora os interesses dos Agricultores virados para outros tipos de produções (como o tabaco, o tomate, o trigo, etc...). Contudo, um dos aspectos que não passa despercebido a ninguém é o facto de em Idanha-a-Nova o tradicional e o moderno coabitarem em comum harmonia. Desde a Igreja Matriz, ao palacete das Palmeiras, à Igreja da Misericórdia, as importantes casas brasonadas e solares, até ao moderno Centro Cultural Raiano, à Biblioteca Municipal, Escola Superior de Gestão de Idanha, Complexo Municipal de Piscinas, Centro de Saúde e Casa Multi-usos, entre muitas coisas mais.

## MONUMENTOS

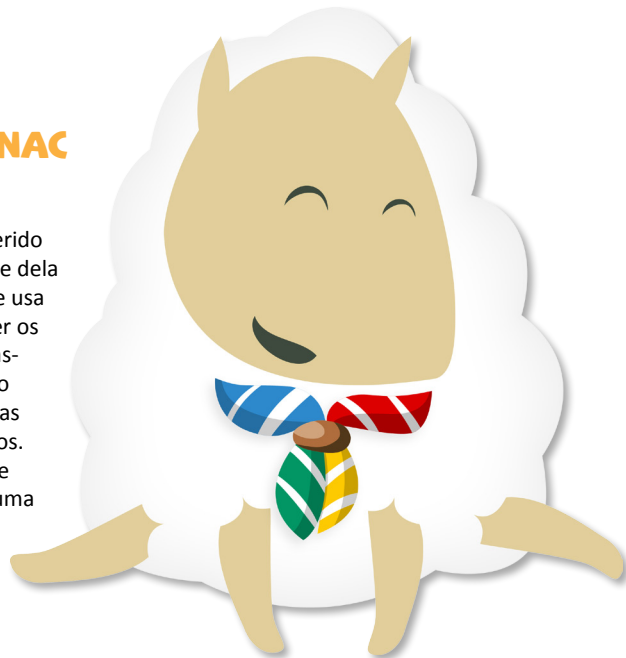
Castelo: A vila de Idanha-a-Nova nasceu com a fundação do castelo, no último quartel do século XII, pelo célebre mestre da Ordem dos Templários, em Portugal, D. Gualdim Pais, que da região tomou o senhorio como fronteiro daquele lado dos vacilantes limites da nascente nacionalidade. As fortificações de Idanha-a-Nova constavam de cerca de muralha com várias torres e portas, envolvendo toda a povoação e da cidadela, com uma alterosa torre de menagem. A cerca amuralhada é de construção mais moderna e tanto esta como a cidadela de Gualdim Pais, sofreram várias reconstruções, mostrando-se hoje tudo bastante arruinado mas susceptível de obras de conservação e restauração.

## LENDAS

Senhora do Almortão: Um dia, madrugada ainda, atravessavam o campo pelo sítio Água Murta, para o labor de todos os dias, pastores e ganhões. Notaram então que numa mouta de murteiras grandes, havia algo de estranho. Aproximaram-se e viram uma linda e resplandecente imagem da Virgem. Milagre! Milagre! Exclamaram, ao mesmo tempo que caíram de joelhos para rezar. Resolveram então conduzir a Santa Imagem para a igreja de Monsanto. Mas Ela desapareceu pouco depois e procurada no local da aparição lá estava, exactamente no mesmo sítio. E sempre que A procuravam, Ela lá estava no lugar da aparição no murtão. E, respeitadores da vontade bem expressa da Senhora os habitantes da vila construíram no local a capelinha.

## MASCOTE DO ACANAC NACA

A ovelha é um animal muito querido pelo povo de Idanha-a-Nova, que dela produz o QUEIJO de Idanha, que usa a sua pele (e de cabra) para fazer os ADUFES, que é apreciada em gastronomia (caldeirada de borrego e borrego assado) e que utiliza as ovelhas para limpeza de terrenos. Pela sua importância, a mascote oficial do XXII ACANAC vai ser uma ovelha, a ovelha NACA.

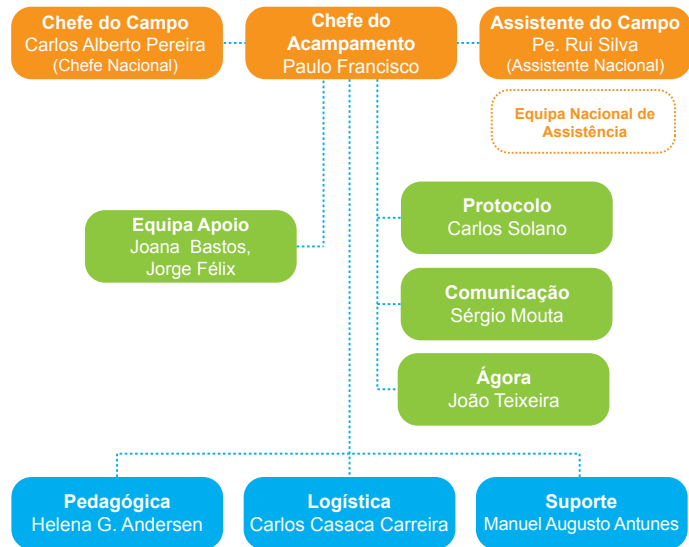


## ORGANIZAÇÃO DOS CAMPOS DAS SECÇÕES

Os campos das secções subdividem-se em unidades orgânicas de menores dimensões, servindo como divisão para a rotatividade das atividades e dispersão do efetivo em termos territoriais, conforme se descreve nos programas das atividades.

	I SECÇÃO	II SECÇÃO	III SECÇÃO	IV SECÇÃO
<b>CAMPO</b>	2.800 Lobitos	6.000 Exploradores	5.600 Pioneiros	2.100 Caminheiros
<b>SUBCAMPOS</b>	4 Subcampos de 700 Lobitos	4 Subcampos de 1.500 Exploradores	4 Subcampos de 1.400 Pioneiros	5 Subcampos de 420 Caminheiros
<b>SUB-SUBCAMPOS</b>	6 Famílias de animais por Subcampo de 116 Lobitos	3 Tribos por Subcampo de 500 Exploradores	7 Áreas por Subcampo de 200 Pioneiros	9 Clãs por Subcampo de 48 Caminheiros
<b>GRUPOS</b>	3 Espécies de animais por Família com 46 Lobitos	As Tribos organizam-se em Famílias	5 Famílias por Área com 40 Pioneiros	6 Tribos por Clã com 6 a 8 Caminheiros

# ORGANOGRAMA GERAL



Assistente do Campo  
dos Lobitos  
Pe. João Manuel Gonçalves

Assistente do Campo  
dos Exploradores  
Pe. Renato Poças

Assistente do Campo  
dos Pioneiros  
Pe. Rui Pedro Carvalho

Assistente do Campo  
dos Caminheiros  
Pe. Marco Cabral

Assistente do Campo  
dos Oásis  
Jofre Pereira

**Pedagógica**  
Helena G. Andersen

**Equipa de Apoio**  
Marta Lages  
Rui Gomes  
Carla Simões

**Campo Lobitos**  
Palmira Cruz

**Campo Exploradores**  
Miguel Onésimo

**Campo Pioneiros**  
Paulo Couceiro

**Campo Caminheiros**  
Pedro Vasconcelos

**Campo Oásis**  
Valdemar Magalhães

**Internacional**  
Vitor Borges

**Atividades Gerais**  
João Costa

**Logística**  
Carlos Casaca Carreira

**Transportes**  
João Ferreira

**Abastecimentos**  
Ricardo Capitão

**Refeitório Serviços**  
Francisco Monteiro

**Refeitório Lobitos**  
Vitor Faria

**Bares**  
Pedro Francisco

**Suporte**  
Manuel Augusto Antunes

**Equipa de Apoio**  
Teresa Loja,  
António Lisboa

**Secretaria Geral**  
Rui Inácio

**Informática**  
Pedro Fernando

**Finanças**  
Norberto Correia

**Bem-estar**  
Arlindo Monteiro

**Saúde**  
Neca Cardoso  
Ana Rita Flor  
Manuel António

**Infraestruturas**  
Vitor Oliveira Faria

**DMF**  
João Guedes

## PROGRAMA GERAL DO XXII ACANAC

	SEXTA DIA 3	SÁBADO DIA 4	DOMINGO DIA 5	SEGUNDA DIA 6
MANHÃ	Entrada em campo a partir das 9h	Entrada em campo a partir das 9h	EUCARISTIA 9H	Atividades de secção
TARDE	Entradas em campo	Entrada em campo até às 15h	Atividades de secção	Atividades de secção
NOITE	Entrada em campo até às 23h	ABERTURA GERAL 21H	Atividades de secção	Atividades de secção
	TERÇA DIA 7	QUARTA DIA 8	QUINTA DIA 9	SEXTA DIA 10
MANHÃ	Atividades de secção	Atividades de secção	Atividades de secção	Desmontagens
TARDE	Atividades de secção	Atividades de secção	Atividades de secção	Desmontagens Saída até às 16h
NOITE	Atividades de secção	Atividades de secção	FESTA DE ENCERRAMENTO 21H	

## ATIVIDADES GERAIS QUANDO ESCUTEIRAMOS TODOS JUNTOS!

Nestas páginas, encontras algumas informações sobre as Atividades Gerais – aquelas em que todos os escuteiros do ACANAC se vão juntar.

Aproveita-as bem, porque temos a certeza de que tão cedo não voltarás a encontrar tantos escuteiros juntos!

Nas cerimónias de abertura e encerramento e na Eucaristia, perceberás que somos, de facto, um Movimento GRANDE, em que cada um dos milhares de escuteiros que encontrarás é teu irmão e amigo.

### QUE ATIVIDADES GERAIS TEREMOS?

Vamos reunir-nos todos juntos em três momentos: na **Cerimónia de Abertura**, dia 4 à noite, na **Eucaristia**, no dia 5 de manhã e na **Festa de Campo**, na última noite.

### CERIMÓNIA DE ABERTURA

É aqui que tudo começa! Nesta noite, vamos celebrar em conjunto o arranque da nossa semana, vamos festejar todos juntos por termos chegado até aqui e marcar a nossa presença com alegria.

Nesta cerimónia, vamos ver as bandeiras das nossas regiões a chegar, vamos ouvir o Chefe Nacional a declarar aberto o acampamento e vamos cantar em conjunto a alegria de ver este sonho a tornar-se realidade.

Música, imagem e algumas surpresas esperam-te nesta noite!

## EUCARISTIA

O tema do nosso ACANAC é Escuteirar – Educar para a Vida. Jesus disse: “Eu sou o Caminho, a Verdade e a Vida.” Jesus é **a Vida!** É para Ele que nós “Escuteiramos”. É por Ele que nos reunimos em Festa no ACANAC.

Reunimo-nos, em conjunto, naquela que é a maior festa do ACANAC: a celebração da Vida em Jesus!

**Atenção:** Recorda-te do 1.º princípio do Escuta: “O Escuta orgulha-se da sua Fé e por ela orienta toda a sua vida”.

Vamos estar na Eucaristia como escuteiros orgulhosos da sua Fé. Vamos rezar a sério e de forma digna. Para isso, vamos fazer silêncio, desligar as máquinas, pôr o nosso olhar no altar. Se fizermos silêncio, vamos conseguir ouvir Jesus a falar dentro de nós!

## FESTA DE CAMPO

Na última noite, vamos celebrar a alegria da semana que passou. Tanto que vamos viver! Ao final desta semana, levaremos a mochila cheia de histórias para contar, de momentos felizes, de aventuras e de sustos, de boas memórias, de momentos mais difíceis na caminhada.

Vamos, de certeza, mais ricos e mais escuteiros para a nossa casa! Cansados, mas alegres, vamos querer ESCUTEIRAR mais e mais!

Na Festa de Campo, vamos celebrar a semana e despedir-nos do nosso ACANAC e dos nossos novos amigos com alegria e entusiasmo!

Teremos muita música e imagem e surpresas!

## INFORMAÇÕES IMPORTANTES

Nestes três acontecimentos, juntaremos TODOS os escuteiros do ACANAC. Não é fácil reunir 17 000 pessoas. Todos temos de cooperar para que tudo corra bem. Deixamos-te, por isso, algumas regras:

- » Cumpre os horários indicados no subcampo, para que todos já estejam na arena no horário de início das cerimónias.
- » Cumpre as indicações do staff de segurança sobre os caminhos a seguir e os espaços que deves ocupar, para que todos caibam na arena.

- » Ao andares, levanta os pés, para não formares nuvens de pó.
- » Sê delicado! Não empurres os outros, sê paciente, espera pela tua vez e respeita os momentos de silêncio.
- » A arena de um Fogo de Conselho é como um cinema ou um teatro: alguns lugares são melhores do que outros. Se não tiveste muita sorte com o teu e tens alguma dificuldade em ver, esforça-te por ouvir e participa na mesma, mostrando que tens boa disposição de espírito!
- » Leva chapéu.
- » Leva água.
- » Participa nas Festas – canta, mostra que estás presente!
- » Participa na Eucaristia – canta, reza, prepara-te para poderes comungar!

... e não te esqueças de ESCUTEIRAR!



## HORÁRIOS GERAL DE CAMPO

<b>7h00</b>	Alvorada
<b>9h00</b>	Início das atividades
<b>12h00 » 14h00</b>	Almoço
<b>19h00 » 21h00</b>	Jantar
<b>23h00</b>	Silêncio

## POWERZONE

(pontos de carregamento de dispositivos)

<b>8h00 » 11:00</b>	(1 escuto por carregamento)
<b>13h00 » 15h00</b>	
<b>17h00 » 20h00</b>	

## BARES

<b>7h00 » 2h00</b>	esTaffado Bar (Bar do Staff)
<b>9h00 » 22h00</b>	Bar'ACANAC (Bar Geral na Ágora)
<b>7h30 » 9:30</b>	Bares das Secções
<b>12h00 » 15h00</b>	(Barolito, GreenBar,
<b>17h30 » 22h00</b>	Bar do Pi, Red'Bar)

## ABASTECIMENTOS

<b>7h00 » 8h00</b>	Pequeno- almoço (dia 5 começa às 6h00)
<b>11h30 » 13h00</b>	Almoço
<b>18h30 » 20h00</b>	Jantar

## RESTAURANTES

<b>7h30 » 9h30</b>	Pequeno- almoço (dia 5 começa às 6h00)
<b>12h00 » 14h30</b>	Almoço
<b>19h00 » 22h00</b>	Jantar

## DMF E LOJA DE CONVENIÊNCIA

**10h00 » 19:00**

## DUCHES

<b>17h30 » 19h00</b>	Lobitos
<b>18h00 » 20h00</b>	Exploradores
<b>18h00 » 20h00</b>	Pioneiros
<b>18h00 » 20h00</b>	Caminheiros



## CUIDADOS COM O SOL E A ÁGUA

A exposição solar excessiva, sem cuidados pode ser muito agressiva para o nosso organismo, podendo conduzir à desidratação, agravamento de doenças crónicas, ou a um golpe de calor. É preciso que te prepares para o Sol, só assim vais poder viver este XXII ACANAC da forma mais saudável possível.

Aqui ficam alguns cuidados que deves ter durante o acampamento:

- » Evita o Sol entre as 12h e as 16h, pois esta é a altura do dia em que os raios Ultra-Violeta são mais perigosos;
- » Usa sempre boné ou chapéu e, se possível, óculos de sol;
- » Põe protetor solar logo de manhã, antes de saíres da tenda e, várias vezes ao longo do dia (Ah, e não te esqueças do batom protetor para os lábios!);
- » Aproveita os locais frescos com sombra para brincar, descansar ou conversar;
- » Nas atividades procura as sombras para caminhar;
- » Usa roupas leves e claras durante o dia;
- » Refresca o corpo com água fria, lavando o rosto, a nuca, os braços e as mãos;
- » Não te esqueças do cantil quando saíres de campo. Bebe muita água, mesmo que não sintas sede. Evita as bebidas com cafeína ou com muito açúcar!
- » Certifica-te que a água é potável nos locais onde bebes água ou onde enches o cantil.

### TOMA ATENÇÃO!

Deves estar atento a determinados sinais em dias de calor intenso: câibras musculares, cansaço, fraqueza, sensação de desmaio, náuseas, vômitos, respiração rápida e superficial, transpiração intensa, palidez, pele fria e húmida, pulso rápido e fraco e dor de cabeça. Neste caso, avisa o teu Chefe e dirige-te à Enfermaria de Campo.

## OS INSETOS

Qualquer um de nós pode fazer uma reação mais ou menos grave a uma picada de inseto. No campo, os insetos são visitas habituais, por isso há que prevenir...

### TOMA ATENÇÃO!

- » Não andes descalço no campo e quando te calçares, certifica-te do que possa estar no interior dos sapatos;
- » Mantém a mochila onde levas a refeição fria bem fechada;
- » Na presença de uma abelha ou de uma vespa não entres em pânico nem tenhas movimentos bruscos;
- » Evita permanecer com o corpo molhado ao Sol.
- » Antes das atividades podes sempre usar “Repelente”, mas evita o contato com os olhos!

- » Se fores picado por algum inseto e fizeres uma reação muito exuberante avisa o teu Chefe e dirige-te à Enfermaria de Campo.

## OS ALIMENTOS

- » A temperatura ambiente é mais elevada no Verão, por isso são necessários cuidados redobrados na conservação e confeção dos alimentos.
- » Enquanto estás a cozinhar lava frequentemente as mãos;
- » Evita tossir ou espirrar para cima dos alimentos;
- » Lava cuidadosamente os alimentos que vão ser consumidos em cru, como as frutas e os legumes;
- » Não deixes alimentos crus em contato com alimentos cozinhados;
- » Depois de confecionados os alimentos devem ser consumidos num curto espaço de tempo. Não deves deixar sobras para o dia seguinte.

## ALERTA SOCORRISTAS

Acima de tudo, o SOCORRISTA deve preocupar-se com a PREVENÇÃO, SEGURANÇA e BEM-ESTAR de todos os seus companheiros e deve estar preparado para solucionar as situações de menor gravidade (pequenos ferimentos, epistaxis, pequenos traumatismos...). Em situações de maior gravidade, podes contar com o apoio do POSTO DE SAÚDE do teu campo que vai avaliar cada situação e, em caso de necessidade, proceder ao encaminhamento para o HOSPITAL DE CAMPO.

## SAÚDE E CONTACTOS URGENTES

- » Existe um Hospital de Campo junto á Eira e postos de socorros assinalados em cada campo.
- » O nº de telefone que está na pulseira é o nº de emergência do Acanac: 927864671.

## AVISOS ESPECÍFICOS

- » Existe um *Internet point* junto à Chefia de Campo (1 escuto por cada 15m de utilização)
- » Vai existir um horário para duches em cada Campo que será divulgado em cada bateria de duches
- » As varas para as construções devem ser levantadas nos locais assinalados nos Campos dos Exploradores, Pioneiros e Caminheiros contra a entrega do respetivo cartão. No final do Acanac essas varas e os outros materiais de construção utilizados devem ser devolvidos no mesmo local.
- » Os Escutos são a “moeda” de campo. Vão existir MultiEscutos onde se trocam euros por escutos. Nos bares de campo só se aceitam escutos e cada escuto vale 40 cêntimos.
- » A Loja do Acanac vende artigos do DMF/uniforme, merchandising e outras utilidades (gás, sisal, artigos de higiene pessoal, estacas, etc) e os pagamentos podem ser em euros ou por multibanco.
- » Estarão disponíveis locais de carregamento de equipamento eletrónico (1 escuto por cada carregamento).
- » Os pontos de fumo estão assinalados e só nesses locais é permitido fumar.

# EMENTA

	SÁBADO DIA 4	DOMINGO DIA 5	SEGUNDA DIA 6	TERÇA DIA 7	QUARTA DIA 8	QUINTA DIA 9	SEXTA DIA 10
ALMOÇO		Arroz de Peixe	Lulas Estufadas com Arroz	Lombinhos de Fogonero Estufados com Arroz de Tomate	Massinhas do Mar	Bacalhau à Gomes de Sá	Kit de Viagem
JANTAR	Massada de Atum	Esparguete à Bolonhesa	Febras de Porco com Batata Chip's	Almôndegas com Puré	Jardineira de Vaca	Hamburguer de Porco com Macarrão	

## MASSADA DE ATUM

Coze a massa em água e sal. Se for necessário junta mais água. No fim de cozida, escorre bem e reserva. Num tacho, faz um refogado e junta o atum, deixa apurar durante 1 minuto, junta a massa e está pronto a servir.

## ARROZ DE PEIXE

Coze os filetes em água temperada com sal, depois de cozidos desfia em lascas e reserva o caldo da cozedura. Num tacho, faz um refogado e junta os filetes às lascas até apurar. À parte, coze o arroz em água da cozedura do peixe. Se for necessário junta mais água. No fim de cozida, escorre bem e junta ao preparado de peixe. Já está!

## ESPARGUETE À BOLONHESA

Faz um refogado, quando a cebola alourar deita um pouco de água e a polpa de tomate, deixa apurar, acrescentando água. Coloca a carne no tacho e deixa cozinhar, retifica os temperos.

Coze, separadamente, o esparguete com um pouco de sal. Quando o esparguete estiver cozido escorre. À parte, mistura a carne cozinhada com o esparguete e serve.

## LULAS ESTUFADAS COM ARROZ

Põe num tacho: cebola picada, alhos picados, azeite e polpa de tomate. Deixa refogar mexendo de vez em quando. Junta as lulas e vai acrescentando água pouco a pouco até as lulas estarem guisadas. Tempera com sal.

Num tacho coze o arroz à proporção de 2 de água para 1 de arroz, tempera com sal.

## FEBRAS DE PORCO COM BATATA CHIP'S:

Num frigideira coloca um pouco de azeite e alhos laminados e aquece. Tempera as febras com sal e frita as febras. Serve com a batata chip's.

## LOMBINHOS DE FOGONERO ESTUFADOS COM ARROZ DE TOMATE:

Num tacho coloca a cebola às rodela, polpa de tomate, um pouco de azeite e água, deixa apurar e retifica os temperos. Coloca dentro do tacho os lombos de fogonero e deixa cozer.

Arroz de tomate: Num tacho coloca a cebola picada, a polpa de tomate e um pouco de azeite, deixa refogar. Põe duas medidas de água para uma de arroz, retifica os temperos. Quando ferver coloca o arroz e deixa cozinhar. Quando a água evaporar retira do lume, tapa e deixa repousar.

## ALMÔNDEGAS COM PURÉ DE BATATA

Põe num tacho: cebola picada, alhos picados, azeite, e polpa de tomate. Deixa refogar mexendo de vez em quando. Junta as almôndegas e vai acrescentando água, pouco a pouco, até estarem guisadas. Tempera com sal.

Num tacho coloca 0,5 lt de água a ferver, tempera com sal. Retira do lume e junta 0,25 lt de leite frio, deita, de uma só vez, 0,25kg de flocos para puré, mexe devagar até obter a consistência desejada.

### MASSINHAS DO MAR

Corta a tintureira aos cubos e coze-a em água temperada com sal. Conserva a água de cozer o peixe. Num tacho, faz um refogado e junta o miolo de camarão até apurar. Junta o peixe.

À parte, coze a massa em água da cozedura do peixe. Se for necessário junta mais água. No fim de cozida, escorre bem e junta ao preparado de peixe. Já está!

### JARDINEIRA DE VACA

Põe num tacho: cebola picada, alhos picados, azeite, polpa de tomate e chouriço cortado aos pedaços. Deixa refogar mexendo de vez em quando. Junta a carne e vai acrescentando água pouco a pouco até a mesma estar guisada. Tempera com sal. Acrescenta a água necessária para os legumes e, quando ferver, deita as batatas cortadas aos cubos, as cenouras cortadas às rodelas e as ervilhas. Vai verificando a água e o tempero. Quando os legumes estiverem cozidos é só servir.

### BACALHAU À GOMES DE SÁ (FINGIDO)

Corta as batatas às rodelas e coze-as num tacho, temperadas com sal. Coze os ovos e as migas de bacalhau. Descasca os ovos e corta às rodelas.

Faz um refogado com a cebola às rodelas, alhos laminados e azeite. Quando a cebola estiver transparente retira do lume.

Serve os ovos e o bacalhau por cima das batatas às rodelas e tempera com a cebolada.

### HAMBURGUER DE PORCO COM MACARRÃO

Frita os hambúrgueres numa frigideira com um pouco de azeite e alhos fatiados, em lume não muito forte.

Coze o macarrão com água abundante e sal. Escorre e está pronto a servir

## CÂNTICOS EUCARISTIA

### ENTRADA

Vimos trazendo a vida  
Chegando a cantar  
Somos Igreja unida  
vimos p'ra celebrar

### ACTO PENITENCIAL

**CORO:** Kyrie, Kyrie eleison (Senhor, misericórdia)

**TODOS:** Kyrie, Kyrie eleison

**CORO:** Christe, Christe eleison (Cristo, misericórdia)

**TODOS:** Christe, Christe eleison

**CORO:** Kyrie, Kyrie eleison

**TODOS:** Kyrie, Kyrie eleison

### SALMO RESPONSORIAL

**REFRÃO:** O Senhor deu-lhes o pão do céu.

### ACLAMAÇÃO DO EVANGELHO

Aleluia, Aleluia, Aleluia

### APRESENTAÇÃO DOS DONS

Que Te posso dar,  
Que não me tenhas dado Tu.  
Que Te posso dizer,  
Que não me tenhas dito Tu.  
Que posso eu fazer,  
Eu não posso fazer nada;  
Eu não posso fazer nada,  
Senão por Ti, Senhor!

Tudo o que sou,  
Tudo o que sei,  
Tudo o que tenho:  
É Teu!(BIS)

### SANTO

Santo, Santo, Santo é o Senhor  
Santo, Santo, Santo, é eterno o seu amor (BIS)

Céus e terra proclamam a Vossa glória, Hossana  
nas alturas!

Bendito o que vem em nome do Senhor,  
Hossana nas alturas!

## CORDEIRO DE DEUS

Cordeiro de Deus que tirais o pecado do mundo,  
tende piedade de nós

Cordeiro de Deus que tirais o pecado do mundo,  
tende piedade de nós

Cordeiro de Deus que tirais o pecado do mundo, dai-  
nos a paz, dai-nos a paz

## COMUNHÃO

Eu lhes darei a vida,  
Eu lhes darei a vida,  
Eu lhes darei a vida, aleluia

Comei do Pão, bebei do Vinho  
Quem vem a mim não terá fome  
Comei do Pão, bebei do Vinho  
Quem vem a mim não terá sede

Eucaristia fonte de Vida  
Eucaristia fogo de Amor  
Eucaristia Palavra e Pão  
Eucaristia Cristo Senhor

## PÓS-COMUNHÃO

Obrigado  
pelo sol e pelo vento  
pelo azul do firmamento  
e pela estrela que há em mim

Obrigado  
pelo tempo que passou  
pelos passos pelos voos  
e pela estrela que há em mim

Obrigado  
por esse brilho no olhar  
por essa chama que me queima  
obrigado pela estrela que há em mim

Obrigado  
pela estrada percorrida  
por esse dom por essa vida  
obrigado pela estrela que há em mim

Obrigado  
pelo sorriso da criança  
pela saudade e a lembrança  
de alguma estrela que brilhou

Obrigado  
pela presença que não passa  
pela esperança que me abraça  
pelo silêncio que há em mim

Obrigado  
por essa voz que em mim habita  
por essa mão que necessita  
de outra mão que saiba amar e ser feliz

Obrigado  
por esse adeus que é boa nova  
por esse olhar de boas vindas  
pela estrela que ainda brilha no meu ser

## CONSAGRAÇÃO A NOSSA SENHORA

Maravilhas fez em mim  
Minh'alma canta de gozo  
Pois em minha pequenez  
Se detiveram seus olhos  
E o Santo e Poderoso  
Espera hoje por meu sim  
Minha alma canta de gozo  
Maravilhas fez em mim

Maravilhas fez em mim  
Da alma brota o meu canto  
O Senhor me amou  
Como aos lírios do campo  
E por seu Espírito Santo  
Ele habita hoje em mim  
Que não pare nunca este canto  
Maravilhas fez em mim

## FINAL

Tu tens que dar um pouco mais do que tens  
Tens que deixar um pouco mais do que há  
Se vais ficar muito orgulhoso vê bem  
Tens que te lembrar  
És um grãozinho de uma praia maior  
E deves dar tudo o que tens de melhor  
Para avaliar a tua alma há leis  
Tu tens que dar um pouco mais do que tens



# OÁSIS

## ESCUTEIRAR MUITO +

Há muitos, muitos anos, uma tribo de Imazighen (lê-se imaziren), homens e mulheres nobres e livres de África, ocuparam a Lusitânia e habitaram as longas planícies da Raia. A sua origem remonta à Pré-história e aos vales a oeste do rio Nilo. O nome pelo qual este povo ficou mais conhecido é Berberes (assim chamados por não serem nem Romanos nem Gregos – eram “bárbaros”).

Os Imazighen estavam habituados às condições mais agrestes do mundo, a dura vida no deserto. Alguns dedicavam-se a defender a tribo e chamavam-se Tuaregs.

A vida dos Imazighen no deserto só era possível com o acesso ao mais precioso de todos os bens no meio do deserto – a água. O oásis, uma área isolada de vegetação no deserto, tipicamente vizinho a uma nascente de água doce, proporcionava repouso, água e comida, antes dos nossos heróis se aventurarem nas mais extraordinárias aventuras para lá do oásis.

Quando os Imazighen chegaram a Idanha-a-Velha (mais antiga que Idanha-a-Nova), no ano de 713 (faz no próximo ano 1.300 anos), acharam o local tão aprazível, quando comparado com o deserto Sahara, que logo passaram a chamar-lhe Oasis. Este seria o seu maior e mais rico Oásis alguma vez construído.



Como havia muitos Imazighen em Idanha, resolveram montar o seu acampamento em várias tribos, de acordo com a área de sabedoria que cada uma dessas tribos dominava.

Por isso, havia pequenos Oasis espalhados pela grande e rica Idanha, cada um deles mais mágico do que todos os outros! Havia Oasis na água e no ar, de habilidade manual, radicais, de artes, tradições, do ambiente... Havia de tudo!

Cada tribo convidava as outras tribos a visitá-las e a conhecer +. A conhecer mais Imazighen e a fazer amigos.

Os amigos da Arca de Noé em que existem bichos de todas as espécies, serão convidados a conhecer + em cada Oásis, com caçadas sem fim;

Em cada Oásis encontrarás um pedacinho da Terra Prometida, onde poderás descobrir + de ti, dos outros e do mundo;

Cada Oásis será uma gotinha do “Mare Nostrum” das nossas comunidades, uma gotinha de conhecimento e alegria;

Em cada Oásis encontrarás mais uma encruzilhada onde terás que testar as tuas escolhas e viver os teus caminhos.

## OÁSIS CARAVANAS

Quando em viagem os Imazighen viajavam em caravanas cheias de surpresas e desafios.

Temos quatro caravanas: a **Conhecer +**, a **Descobrir +**, a **Construir +** e a **Viver +**.

No teu campo encontrarás uma caravana com a qual poderás realizar um desafio dos oito necessários para receberes a tua Anilha Muito +.

## ANILHA MUITO +

Sabes o que é preciso fazer para seres um Amazigh e obteres a anilha?

Precisas de ir à tenda do califa e iniciar a tua grande demanda!

Ele vai dar-te 3 desafios para realizares com o teu bando, patrulha, equipa ou tribo, individualmente ou em conjunto com outros. Os desafios são sorteados. Quando completares cada desafio, volta à tenda do califa e pede o teu carimbo. Precisas de te juntar aos Imazighen e de te tornares um deles aprendendo a sua arte ou seu ofício.

Se és lobito, explorador ou pioneiro, precisas de descobrir 4 oásis diferentes e recolher os 4 carimbos de participação. Se és caminheiro, precisas de 2 experiências.

Precisas de encontrar os Imazighen nómadas que andam na caravana e juntar-te a eles para viver uma experiência, conquistando um carimbo.

Quando tiveres superado todos os desafios, passa novamente na tenda do califa, leva o teu guião com os carimbos e levanta a tua magnífica anilha.

DESAFIO 1	DESAFIO 2	DESAFIO 3	CARAVANA
OÁSIS 1	OÁSIS 2	OÁSIS 3	OÁSIS 4

## QUE OÁSIS PODEREI VISITAR?

### RADICAL

Slide, Rapel, Escalada

### NAVEGADORES

Caiaques, Insufláveis

### ESPIRITUAL

Religiões para a vida, Patronos do CNE, Parábolas, Palavra de Deus, Vidas Plenas, Celebrar o Encontro e a Vida, Maria Mãe dos Escutas

### SOCIEDADE

Saúde, Educação, Solidariedade, Cooperação, Luta anti-pobreza, Inclusão, Interculturalidade, Política, Abraços Grátis

### PRIMITIVO

Tipos de Fogueira, Cozinha Selvagem, Construção Fornos, Homógrafo, Código Morse, Levantamento Pégadas, Códigos e Cifras, Primeiros Socorros, Fazer Fogueira, Fazer Escalpos, Acampamento Ecológico

### CIENTISTAS

Robótica, Rádio, Energia Solar

### ARTISTAS

Música, Sonoridades, Pinturas Faciais, Trabalhos em Gesso, Pintar com Pés e Boca, Aplausos, Instrumentos, Musicais, Percussão, Quebra-cabeça, Flash move, Anilhas

### ÉTNICO

Tatuagens de Henna, Turbante, Musica Tuareg, Dança/ Jogo Tuareg, Mosaico Gigante

### TRADIÇÕES

Jogos Tradicionais, Artesanato, Gastronomia Lendas

### ARTESÃOS

Casa dos Flores, Casa do Ferreiro, Cunho do Rei, Feira dos Adornos, Casa das Velas

### ATLETAS

Jogo do Rabo, Voleibol, Estafeta, BTT, Tiro ao Alvo, Judo, Artes Marciais

### CONSTRUTORES

Quadro de nós, Construções, Caixa de areia

### INTERNACIONAL

Escutismo no Mundo, Educação para a Paz, Lusofonia, Parcerias no escutismo

### AMBIENTE

Projeto Rios, O meu Ecossistema



## OÁSIS TRAVESSIAS

Receberás indicações no teu subcampo sobre quais os oásis que irás visitar no dia das travessias.

Para acederes a esse Oásis e as atividades que poderás lá fazer deverás apresentar os bilhetes que te derem no teu subcampo.

Deverás chegar ao final do dia com 4 travessias e os quatro carimbos.



### HORÁRIOS

09:30 – 10:30

11:00 – 12:00

15:30 – 16:30

17:00 – 18:00

## ALERTAS OÁSIS NAÚTICO

Durante o acampamento irás ter algumas atividades náuticas. Será um dia diferente, divertido, mas que para escuteirar na água em segurança tens de te preparar antes de sair de campo.

Uma breve lista para verificares:

- » Fato de banho e t-shirt
- » Chapéu
- » Calçado de água, sapatos ou ténis para molhar, ou sandálias (chinelos e botas não servem)
- » Toalha
- » Cantil cheio
- » Muda de roupa
- » Alimentação

Além destes pedimos que:

Se pensares que tens alguma dificuldade dentro de água (não saber nadar, medo de estar fora de pé, qualquer outra coisa), avisar o animador, o chefe da unidade no ACANAC e o animador que esteja no pórtico da zona restrita de atividades náuticas;

Usar sempre calçado na água, sapatos, sandálias ou sapatos velhos (ou calçado técnico próprio). Os pés descalços dão origem a pequenos ou grandes acidentes, e podem estragar o resto do acampamento;

Proteger do Sol eficazmente usando sempre t-shirt, chapéu e muito protetor solar;

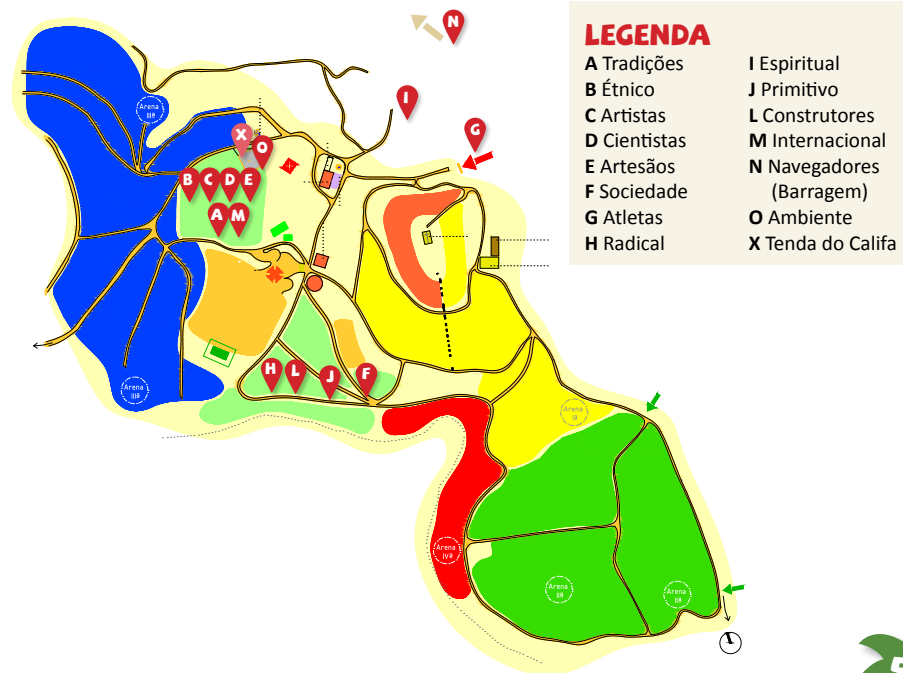
Beber muita água ao longo do dia, de garrafa ou de pontos de água potável. Não beber água da albufeira;

Comer de forma moderada ao longo do dia e não comer toda a comida de 1 vez, informar o meu chefe do que comer;

Sempre que me mandarem vestir o colete de salvação só o retirar quando me autorizarem;

Cumprir as regras e indicações da zona de atividades náuticas, e acatar de imediato as indicações dos animadores das atividades náuticas e dos meus chefes.

Vamos todos fazer destes momentos uma grande festa.





# EXPLORADORES E MOÇOS

## DESCOBRIR +

Audácia para Descobrir Mais - Um dia o Povo foi liberto da escravidão e saiu das suas casas no Egito para tomar o Rumo que Deus lhes tinha indicado: A Terra Prometida. Liderados por Moisés, partiram em direção ao desconhecido porque Deus ofereceu à Humanidade a possibilidade de viver em paz e felicidade, numa Aliança única. O caminho percorrido foi difícil e repleto de provas de Fé e Humildade. O povo de Israel seguiu pelo Deserto e muitas vezes pensou em desistir, mas só com a ajuda de Deus foi possível ultrapassar todos os obstáculos.

O desafio que lançamos para o XXII ACANAC 2012 é alcançar a Terra Prometida, ou seja, tudo aquilo que faz a felicidade dos Exploradores. Também na II secção, os exploradores deparam-se com novos desafios e aventuras que, por vezes, podem parecer intransponíveis. **Descobrir +** é a proposta que a Equipa da II secção do ACANAC propõe às Expedições e aos seus Dirigentes. Descobrir mais força, mais e maior vivência em grupo, mais partilha, mais entreaajuda, mais aventuras, mais escutismo. E se os

jovens têm a audácia de sonhar os dirigentes têm que ter a coragem de acompanhar. Porque aos olhos dos jovens, nunca fazem caminho sozinhos.

E mesmo que o destino não seja desconhecido, o Caminho nunca é o mesmo e todos conseguimos ver que desta vez tudo será diferente. As estrelas brilham mais no céu, as ervas estão mais altas e os companheiros de viagem são outros. Não nos deixemos abater porque achamos que vamos chegar a um mesmo lugar porque o encanto do caminho é **Descobrir +** naquilo que parece igual. O Explorador parte à procura do Desconhecido porque não tem medo de se descobrir a si próprio e aos outros, porque só enfrentando os desafios que o caminho lhe trará poderá crescer enquanto indivíduo, enquanto membro de um grupo, enquanto escuteiro, enquanto cristão.

A participação no XXII ACANAC é o culminar do percurso para muitos Exploradores que ao viverem o novo Programa Educativo, têm maior autonomia na escolha do seu Caminho, na busca maior da Terra Prometida. Vamos ousar fazer escutismo, vamos ousar Escuteirar!

## ENQUADRAMENTO DAS ATIVIDADES MÍSTICA

**Descobrir +** através de atividades que vos levarão a conhecer, pelo método escutista, a aventura do Povo de Israel, que durante mais de quarenta anos caminhou e acampou no deserto até chegar a Canaã, a Terra Prometida, onde jorra leite e mel. As terras são férteis

permitindo uma vida plena em comunhão com Deus e a Natureza.

No **Pórtico de Entrada** do campo encontram os símbolos das 12 Tribos de Israel, mais o símbolo dos Levitas, para que saibam identificar aqueles que constituíam o Povo de Israel que se libertou da escravidão do Egito.

Tal como o Povo de Israel vão acampar distribuídos em quatro subcampos: Norte, Sul, Ocidente e Oriente e nos quais se dispõem as doze Tribos de Israel. Em cada um deles acamparão três tribos, cada uma com seis famílias das artes hebraicas (conjunto de várias expedições): artesãos, cultivadores, curandeiros, mercadores, pastores e guerreiros. No centro estará o **Tabernáculo**, símbolo da presença de Deus, que acampou no meio do seu Povo (Nm.,2), e o **Pórtico da Simbologia**, onde se ostentarão os Símbolos do Povo de Israel, também representativos da presença de Deus entre o seu povo escolhido! Neles buscaremos força e inspiração para sobrepor qualquer obstáculo e dificuldade.

Também será no centro do acampamento que encontram a **Tenda de Moisés**, lugar de repouso e de encontro dos líderes das Tribos e dos Levitas, auxiliares de Moisés.

Do lado Norte ficarão as tribos de Dan, Assere e Neftali, a Sul as tribos de Rúben, Simeão e Gad, a Ocidente as tribos de Efraim, Manassés e Benjamim, Oriente as tribos de Judá, Issacar e Zabulão. Cada uma delas terá a sua bandeira.

Os dois primeiros dias do acampamento serão dedicados à **Edificação do Acampamento de Israel** (Montagens e Construções) e ao **Recenseamento do Povo de Israel** (Entrada em Campo), como vem descrito no livro dos Números, o

Senhor ordenou a Moisés que fizesse o "recenseamento completo do povo israelita, contando e fazendo a lista de todos, um por um, por famílias e clãs" (Nm.1,2).

Este será o momento de receção das expedições/flotilhas, com as suas patrulhas/tripulações, exploradores/moços e dirigentes. Pretende-se que seja um acolhimento de proximidade (por expedição/flotilha), com a criação de uma dinâmica de integração no imaginário do campo. As montagens terão início após este momento.

Haverá no segundo dia um Conselho de Guias e Timoneiros por família dentro de cada Tribo, que abordará as principais linhas de força do Acampamento de Israel, e, no final deste dia, celebraremos a Reunião das Doze Tribos de Israel com o momento de Abertura do Campo do ACANAC, juntamente com os outros Povos (Secções). Será a primeira **Reunião dos Povos**.

O terceiro dia terá como tema principal a Páscoa, "este dia deve ser celebrado e recordado com grande festa em honra do Senhor" (Ex.12,14). O dia começa com o nosso **Encontro com Javé**, a celebração da eucaristia geral do acampamento (celebração da Páscoa de Cristo), e depois prosseguirá com o nosso **Mercado Hebraico**, uma feira de trocas, coincidindo com a visita dos pais, a **Presença dos nossos Patriarcas**. Ao final da tarde dar-se-á início aos preparativos da **Ceia da Páscoa**, onde se fará uma reconstituição histórica da mesma, por expedição/

*'Eu sou o SENHOR, teu Deus, que te fez sair da terra do Egito, da casa da escravidão.'* Dt 5, 6

flotilha, procurando respeitar, na medida do possível, as tradições pascais daquele tempo. (Ex. 12). Cada patrulha/tripulação, durante a feira das trocas, convidará para este momento dois elementos de uma patrulha/tripulação de outra expedição/flotilha, procurando que esta seja também uma oportunidade de alargamento dos laços de fraternidade escutista.

As aventuras das Doze Tribos continuarão nos 4 dias seguintes, num sistema rotativo de atividades, entre a **Passagem do Mar Vermelho** (jogos e atividades aquáticas com a colaboração da Oásis), **Montagem do Tabernáculo**, onde se pretende que todos contribuam (individual e coletivamente) para a sua construção tendo como referência a descrição do Livro do Êxodo, capítulo 24, a **Aliança no Sinai**, que constará de um conjunto de jogos escutistas que terão como propósito realizar a interação entre os Dez Mandamentos e a Lei do Escuta, a **Conquista de Canaã**, que se divide em jogo de campo e jogo de cidade em Castelo Branco, e finalmente, a **Festa das Tendas** (Lv,23,33-34), onde as famílias erguiam pequenas tendas, para lembrar a peregrinação do povo hebreu sob olhar de Deus, que tinha libertado os hebreus de todos os perigos. Esta atividade será preenchida com ateliês no Campo Oásis, e terá também uma dinâmica para avaliação das patrulhas/tripulações.

Voltando novamente ao quarto e quinto dias de atividades, nas suas noites, e também num sistema rotativo, viveremos o **Cerco de Jericó**, baseado em factos históricos do Povo de Israel, através de um jogo noturno, e os **Encontros de Tribos**, um momento de intercâmbio entre Tribos, com animação enquadrada no nosso imaginário.

Na noite do sexto dia terá lugar a **Festa da Nova Aliança**, ao estilo de Fogo de Campo, que se pretende que decorra de uma forma interativa, aproveitando

recursos externos como grupos de percussão, cantares e danças israelitas, entre outros, que articulados com apresentações pelas expedições/flotilhas vencedoras do **Concurso de Vídeo**, celebrem a caminhada dos exploradores “Em Busca da Terra Prometida!” de um modo festivo, dinâmico e gerador da envolvimento de todos.

No final da tarde do sétimo dia terá lugar um Conselho de Guias e Timoneiros por família dentro das Tribos para avaliação qualitativa.

As nossas atividades de campo terminarão com a última **Reunião dos Povos**, a Festa de Encerramento do ACANAC, e com o **Levantamento do Acampamento de Israel** (Desmontagens), na partida das Doze Tribos pelos quatro cantos do Mundo, levando consigo a Mensagem da Nova Aliança.

Durante o acampamento decorrerá um **Grande Jogo** entre patrulhas/tripulações como meio de incentivar o espírito de competitividade e de elevar a motivação dos participantes. Será entregue uma bandeirola de mérito à patrulha/tripulação que se classificar em primeiro lugar em cada uma das Tribos.

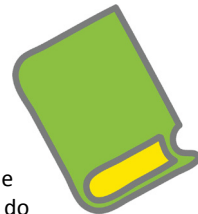
As patrulhas/tripulações ao atingirem a recolha de 1.500 manás, pontos do Grande Jogo, terão direito a uma Aliança de Mérito por elemento. À entrada de cada subcampo existirá um placard no qual diariamente será afixado um mapa atualizado com as pontuações obtidas.



## SIMBOLOGIA

Eis os símbolos do Acampamento de Israel:

**LIVRO DO ÊXODO**, manuscritos que contam a história do exílio, escravidão e libertação dos Hebreus e da sua relação com Javé, Deus único e verdadeiro. Símbolo inspirador para o **Livro da Aliança**, que contará a história de cada Patrulha/Tripulação nesta grande aventura do XXII ACANAC.



**VARA DE MOISÉS**, dada por Deus, símbolo da liderança de um povo rumo à Terra Prometida. Símbolo inspirador para as **Varas dos Chefes de Tribo e dos Guias/Timoneiros**, líderes dos seus grupos.

**SÍMBOLOS DAS TRIBOS**, representativos da identidade de cada uma das Tribos. Símbolos inspiradores para os **Estandartes das Tribos e Bandeirolas das Patrulhas/Tripulações**, representativos da sua identidade, tradição e história.



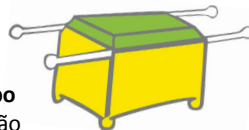
**MANÁ**, alimento dádiva de Deus recolhido pelos Hebreus na sua caminhada pelo deserto que lhes permitiu sobreviver para chegarem à terra que mana leite e mel. Símbolo inspirador para a **recolha de pontos** para se atingir a Terra Prometida.



**TABERNÁCULO**, tenda do encontro de Deus com o seu povo. Símbolo inspirador para o **Tabernáculo do Campo da 2ª Secção**, a ser erguido pelas mãos dos Exploradores/Moços.

**ARCA DA ALIANÇA**, símbolo da presença de Deus entre o seu povo e da sua Aliança com Abraão, Issac, Jacob e Moisés.

Símbolo inspirador para a **Arca da Aliança do Campo da 2ª Secção e da Aliança de Mérito**, representativas da renovação da Primeira Aliança.



**TÁBUAS DOS 10 MANDAMENTOS**, símbolo da presença de Deus entre o seu Povo e do caminho para que os Hebreus vivam em comunhão com Ele. Símbolo inspirador para a vivência da **Promessa, Princípios e Lei do Escuta**, um caminho rumo à Felicidade.

## OS LEVITAS

Os Levitas, membros da Tribo de Levi, assumiam uma posição importante de entre todas as tribos hebraicas. Próximos de Moisés, cabia aos Levitas a responsabilidade de realizar todos os atos sacerdotais que ligavam o Povo Escolhido a Javé, Deus dos Hebreus. Estavam ao SERVIÇO de todo o Acampamento de Israel!

No nosso Imaginário “Em Busca da Terra Prometida!”, e porque os Animadores estão sempre ao SERVIÇO do ESCUTISMO, os Levitas serão todos os Animadores em campo, desde os Animadores da vossa Expedição/Flotilha, até aos Animadores da Equipa Organizadora. Embora desempenhando papéis diferentes – Animação, Atividades, Abastecimentos, Segurança, Transportes, Logística, Serviços, Socorrismo, Secretaria, Tesouraria e Chefia de Campo – todos os Animadores têm o mesmo objetivo: ajudar cada Patrulha/Tripulação a atingir a Terra Prometida!

E acreditem que todos os Levitas estão unidos nesta MISSÃO!

# PROGRAMA

	SÁBADO DIA 4	DOMINGO DIA 5	SEGUNDA DIA 6
<b>MANHÃ</b>	Edificação do Acampamento de Israel Recenseamento	Presença dos Patriarcas (Visita dos Pais) Encontro com Javé (Eucaristia)	<b>NORTE</b> Passagem do Mar Vermelho (Jogos d' água) <b>ORIENTE</b> Construção do Tabernáculo e Aliança no Sinai (Gincana de Jogos)
<b>TARDE</b>	Edificação do Acampamento de Israel Recenseamento	Mercado Hebraico (Feira de Trocas) Fim da Visita dos Pais Preparação da Ceia da Páscoa	<b>OCIDENTE</b> Conquista de Canaã (Jogo de Cidade e Jogo de Campo) <b>SUL</b> Festa das Tendas (Ateliês)
<b>NOITE</b>	Reunião dos Povos (Festa de Abertura do ACANAC)	Ceia da Páscoa (Encontro entre Patrulhas com Jantar evocativo da Páscoa Judaica)	Encontro de Tribos (Animação e Intercâmbio) <b>Cerco de Jericó</b> (Jogo Noturno)

TERÇA DIA 7	QUARTA DIA 8	QUINTA DIA 9	SEXTA DIA 10
<b>SUL</b> Passagem do Mar Vermelho (Jogos d' água) <b>NORTE</b> Construção do Tabernáculo e Aliança no Sinai (Gincana de Jogos) <b>ORIENTE</b> Conquista de Canaã (Jogo de Cidade e Jogo de Campo) <b>OCIDENTE</b> Festa das Tendas (Ateliês)	<b>OCIDENTE</b> Passagem do Mar Vermelho (Jogos d' água) <b>SUL</b> Construção do Tabernáculo e Aliança no Sinai (Gincana de Jogos) <b>NORTE</b> Conquista de Canaã (Jogo de Cidade e Jogo de Campo) <b>ORIENTE</b> Festa das Tendas (Ateliês)	<b>ORIENTE</b> Passagem do Mar Vermelho (Jogos d' água) <b>OCIDENTE</b> Construção do Tabernáculo e Aliança no Sinai (Gincana de Jogos) <b>SUL</b> Conquista de Canaã (Jogo de Cidade e Jogo de Campo) <b>NORTE</b> Festa das Tendas (Ateliês)	Levantamento do Acampamento de Israel (Desmontagens)  Levantamento do Acampamento de Israel (Desmontagens) (Saída de Campo até às 16h00)
Encontro de Tribos (Animação e Intercâmbio) <b>Cerco de Jericó</b> (Jogo Noturno)	Festa da Nova Aliança (Festa de Campo)	Reunião dos Povos (Festa de Encerramento do ACANAC)	



# ORÁCULO DE JAVÉ ORAÇÕES

## DIA 4 DE AGOSTO

### ORAÇÃO DA MANHÃ

(Esquema: Cântico, Oração proposta, Breve Silêncio, Pai-Nosso, Avé Maria, Glória, Cântico)

Deus diz:

“Ouvi os gemidos do teu lamento.

Estive atento aos teus pedidos de liberdade.

Desejavas romper com os dias sem novidade,

Procuravas profundas alegrias

que te arrancassem da solidão, do egoísmo e da pasmaceira.

Por isso te conduzi, no meio de tão grande povo, a este acampamento.

Aqui experimentarás a comunhão na partilha.

Aqui, entre alegrias e dificuldades, descobrirás a alegria de pertencer a um povo, encontrarás o outro como teu irmão e reconhecer-te-ás meu filho, profundamente amado.”

Oráculo de Javé.

### ORAÇÃO DO ALMOÇO E DO JANTAR

Com os teus companheiros de Aventura agradece a Deus os alimentos que nos concede bem como todos os dons necessários à vida que diariamente nos proporciona.

### ORAÇÃO DA NOITE

Juntamente com outra Patrulha/Tripulação, partilhem as primeiras experiências do ACANAC e numa breve oração agradeçam a Deus este dia.

## DESAFIOS ESCUTISTAS

1. Estamos a chegar ao ACANAC mas já nos conhecemos um pouco. Coloca o nome do elemento da patrulha/tripulação que mais se associa à característica apresentada. Os nomes devem ser escolhidos após escutadas as opiniões de todos. Cada um deve defender a sua opinião mas sem conflitos. Todos estamos a crescer. Pode ser mais que um nome para cada característica.

2. Encontra alguém com o mesmo totem pessoal que o teu (ou pelo menos o animal) e deixa-lhe uma marca no cinto.

3. Desenha o totem de alguém.

Por dia, e dentro da patrulha/tripulação, apenas um pede a outro que desenhe o seu totem. Não podem repetir os escolhidos ao longo dos restantes dias. O objetivo é que todos participem e que todos fiquem com o seu totem desenhado pelo seu escolhido. Sejam criativos e mostrem a vossa arte!

FÍSICO

ESPIRITUAL

AFFECTIVO

INTELECTUAL

CARÁCTER  
(personalidade forte)

SOCIAL

## DIA 5 DE AGOSTO

### ORAÇÃO DA MANHÃ

(Esquema: Cântico, Oração proposta, Breve Silêncio, Pai-Nosso, Ave Maria, Glória, Cântico)

Deus diz:

Deus disse ao Grande Chefe:

“Reúne todo o povo diante do altar.

Que todo o povo se levante em cânticos e louvores!

Falar-lhes-ei ao coração,

E eles me escutarão.

Em profunda alegria celebrarão este dia,

O Dia do Senhor, cuja lembrança permanecerá de geração em geração.

Fareis uma festa em Meu nome.

Onde cada um trará o que de melhor tem para partilhar.

E em volta da mesa, numa ceia em patrulha, lembrareis esse dia.

Depois partireis.”

Oráculo de Javé.

### ORAÇÃO DO ALMOÇO

Com um cântico, em Patrulha/Tripulação agradece a Deus os dons dos alimentos.

### ORAÇÃO DO JANTAR

Nesta ceia farás a experiência da ceia pascal celebrada pelo povo de Israel. Está atento aos pormenores e reza.

### ORAÇÃO DA NOITE

Em Patrulha/Tripulação, partilha os momentos importantes do dia. Lembra de modo especial a Eucaristia e a Ceia Judaica. Faz uma breve oração de agradecimento por todos estes dons.

## DESAFIOS ESCUTISTAS

1. Neste desafio vamos por à prova o teu conhecimento sobre algumas personagens importantes da nossa história escutista e cristã. Partilha com os elementos da tua patrulha/tripulação o que sabes sobre a vida de...
2. Faz o nó da amizade no lenço de um elemento com o mesmo nome que o teu. Boa busca!
3. Desenha o totem de alguém.

Por dia, e dentro da patrulha/tripulação, apenas um pede a outro que desenhe o seu totem. Não podem repetir os escolhidos ao longo dos restantes dias. O objetivo é que todos participem e que todos fiquem com o seu totem desenhado pelo seu escolhido. Sejam criativos e mostrem a vossa arte!

... ABRAÃO

... MOISÉS

... REI DAVID

... SANTO ANTÓNIO  
DE LISBOA

... SANTA ISABEL DE  
PORTUGAL

## DIA 6 DE AGOSTO

### ORAÇÃO DA MANHÃ

(Esquema: Cântico, Oração proposta, Breve Silêncio, Pai-Nosso, Avé Maria, Glória, Cântico)

Deus diz:

“É hora de partir.

É urgente fazeres-te ao caminho, rumo à liberdade.

Parte depressa e sem grandes pesos.

Surgirão dificuldades e cansaços,

Mas o nascer de novos desafios,

O contentamento das primeiras vitórias,

A felicidade do peregrinar e do encontro,

Dar-te-ão novas forças que te empurrarão.

Perguntar-te-ás: «De onde me vem a força?»

Nesse dia não esquecerás que «Eu Sou» a tua força, o teu caminho e a tua meta.”

Oráculo de Javé.

### ORAÇÃO DO ALMOÇO E DO JANTAR

Desafia a tua Patrulha/Tripulação a juntar-se a outra. Cada Patrulha/Tripulação fará uma oração de bênção sobre os alimentos. A refeição é ponto de encontro de oração, de partilha, de conhecimento, de troca de experiências.

### ORAÇÃO DA NOITE

Numa breve partilha em Patrulha/Tripulação conta alguma dificuldade que tenhas encontrado ou que estejas a atravessar neste ACANAC. Lembra as dificuldades do povo hebraico enquanto caminhava no deserto. Em Patrulha/Tripulação, façam uma oração de agradecimento, invocando a fortaleza de Deus para enfrentar as dificuldades.

## DESAFIOS ESCUTISTAS

1. Com os outros elementos da tua patrulha/tripulação recorda a tua promessa de explorador/moço. Ainda te recordas em que dia foi? Quem foi o teu padrinho de promessa? Partilha as boas experiências desse dia.
2. Descobre e escreve os contactos de outras patrulhas/tripulações com quem futuramente queiras comunicar. Pede ajuda ao teu chefe.
3. Desenha o totem de alguém.

Por dia, e dentro da patrulha/tripulação, apenas um pede a outro que desenhe o seu totem. Não podem repetir os escolhidos ao longo dos restantes dias. O objetivo é que todos participem e que todos fiquem com o seu totem desenhado pelo seu escolhido. Sejam criativos e mostrem a vossa arte!

NOME	AGR.	CONTATO

## DIA 7 DE AGOSTO

### ORAÇÃO DA MANHÃ

(Esquema: Cântico, Oração proposta, Breve Silêncio, Pai-Nosso, Ave Maria, Glória, Cântico)

Deus diz:

“Construirás um tabernáculo,  
No qual depositarás a Arca da Aliança  
celebrada no Sinai.  
Convocarás o povo para a construção.  
Todos ali acorrerão com júbilo e  
disponibilidade,  
Pois todos desejam esse lugar de encontro,  
De recolhimento, de louvor e de alegria.  
Nele se reunirá todo o povo  
E Eu descerei para celebrar o encontro com  
cada um.  
Ali escutareis a minha voz e dir-vos-ei a  
minha vontade.

Responder-me-eis: «As nossas delícias são  
cumprir a Tua vontade»”  
Oráculo de Javé.

### ORAÇÃO DO ALMOÇO E DO JANTAR

Junta-te a outra Patrulha/Tripulação e  
procura conhecer um novo cântico com que  
possas abençoar e agradecer os alimentos  
que Deus te concede.

### ORAÇÃO DA NOITE

Já passaste junto do Tabernáculo que está a  
ser construído neste campo? E pela Capela  
do ACANAC? Fica esta lembrança para que  
cada Patrulha/Tripulação neste momento  
de oração programe uma passagem nestes  
locais. Não te esqueças de agradecer o teu  
dia a Deus.

## DESAFIOS ESCUTISTAS

1. Do teu percurso no CNE quais foram os momentos que te marcaram mais? Porquê? Partilha com os outros elementos da tua patrulha/tripulação.
2. Marca a vara da patrulha/tripulação onde tens mais amigos (atenção: não pode ser do teu agrupamento).
3. Desenha o totem de alguém.

Por dia, e dentro da patrulha/tripulação, apenas um pede a outro que desenhe o seu totem. Não podem repetir os escolhidos ao longo dos restantes dias. O objetivo é que todos participem e que todos fiquem com o seu totem desenhado pelo seu escolhido. Sejam criativos e mostrem a vossa arte!

## DIA 8 DE AGOSTO

### ORAÇÃO DA MANHÃ

(Esquema: Cântico, Oração proposta, Breve Silêncio, Pai-Nosso, Avé Maria, Glória, Cântico)

Deus diz:

“Não te deixes abater pelo cansaço e pelas dificuldades.

Podes ser tentado a pensar o que te fez deixar algumas comodidades e partir nesta aventura. O cansaço não é bom conselheiro. Procura deter-te uns momentos em tanta coisa boa que já experimentaste neste dias. No caminho do deserto, os teus antepassados também passaram por grandes agruras e enfrentaram o cerco às portas de Jericó.

Mas estes escolhos não foram impedimento

para deixarem de caminhar rumo à Terra Prometida, esse lugar de leite e mel que tenho preparado, desde todos os tempos, para ti e para todo o Meu Povo. Persevera na construção do Tabernáculo e na oração e, mais cedo do que esperas, esta terra de sequidão, de pedras, de obstáculos se converterá num lugar de esperança, de festa e de comunhão.”  
Oráculo de Javé.

### ORAÇÃO DO ALMOÇO E DO JANTAR

Com um cântico ou uma oração em Patrulha/Tripulação, agradece a Deus os dons dos alimentos.

### ORAÇÃO DA NOITE

Juntamente com outra Patrulha/Tripulação, partilhem algumas experiências já vividas neste ACANAC e numa breve oração agradeçam a Deus este dia.

## DESAFIOS ESCUTISTAS

1. Em patrulha/tripulação pensa em cada um dos símbolos da tua secção e conta uma pequena história ou experiência que se tenha passado neste ACANAC e que tenha a ver com o símbolo. Sabes quais são? Sê criativo.
2. Escreve uma dedicatória no Livro da Aliança de uma patrulha/tripulação com o mesmo totem que o teu.
3. Desenha o totem de alguém.

Por dia, e dentro da patrulha/tripulação, apenas um pede a outro que desenhe o seu totem. Não podem repetir os escolhidos ao longo dos restantes dias. O objetivo é que todos participem e que todos fiquem com o seu totem desenhado pelo seu escolhido. Sejam criativos e mostrem a vossa arte!

FLÔR-DE LIS

VARA

CHAPÉU

CANTIL

ESTRELA

## DIA 9 DE AGOSTO

### ORAÇÃO DA MANHÃ

(Esquema: Cântico, Oração proposta, Breve Silêncio, Pai-Nosso, Avé Maria, Glória, Cântico)

Deus diz:

“Eis que se avista a Terra Prometida!  
Construído está o Tabernáculo!  
Convido-te a nele entrares para celebrarmos  
o nosso encontro.  
É o dia da grande festa.  
Rejubila na alegria,  
Pois hoje vês confirmado  
Tudo quanto te havia prometido.  
Alegra-te com aqueles que a teu lado  
caminham

E, contemplando o impossível feito  
realidade,  
Lembra-te da Minha bondade  
Que permanece por todas as gerações.”  
Oráculo de Javé.

### ORAÇÃO DO ALMOÇO E DO JANTAR

Junta-te a outra Patrulha/Tripulação e  
procura conhecer um novo cântico com que  
possas abençoar e agradecer os alimentos  
que Deus te concede.

### ORAÇÃO DA NOITE

Depois da grande festa da partilha celebrada  
no Fogo de Conselho, reúne-te em Patrulha/  
Tripulação para em oração dares graças a  
Deus por todo o caminho feito.

## DESAFIOS ESCUTISTAS

1. Faz corresponder os nomes usados no escutismo terrestre e no escutismo marítimo:
2. Faz o nó direito numa corda que terás de arranjar e oferece à pessoa que mais te marcou neste ACANAC.
3. Desenha o totem de alguém.

Por dia, e dentro da patrulha/tripulação, apenas um pede a outro que desenhe o seu totem. Não podem repetir os escolhidos ao longo dos restantes dias. O objetivo é que todos participem e que todos fiquem com o seu totem desenhado pelo seu escolhido. Sejam criativos e mostrem a vossa arte!

#### ESCUTISMO TERRESTRE

Explorador ●  
Base ●  
Aventura ●  
Patrulha ●  
Expedição ●

#### ESCUTISMO MARÍTIMO

● Flotilha  
● Tripulação  
● Moço  
● Base  
● Expedição

## DIA 10 DE AGOSTO

### ORAÇÃO DA MANHÃ

(Esquema: Cântico, Oração proposta, Breve Silêncio, Pai-Nosso, Avé Maria, Glória, Cântico)

Deus diz:

“Hoje desmontas o campo.

Não para regressar.

Mas para partir de novo.

Voltas aos mesmos locais,

Onde habitas, trabalhas, estudas e te divertes.

Mas não vais da mesma forma.

Toda esta experiência te transformou no mais fundo de Ti mesmo.

Ao longo destes dias, viveste a Minha presença de forma muito especial.

Não te deixo desamparado nesta nova partida.

Eu estarei sempre contigo e com cada um dos participantes neste ACANAC.

Eu estarei sempre convosco. E juntos viveremos novas Aventuras!”

Oráculo de Javé.

### ORAÇÃO DO ALMOÇO E DO JANTAR

Porventura já em família. Partilha com os teus familiares a tua oração. Reza com eles. Podes ensinar um dos cânticos de bênção dos alimentos que aprendeste nestes dias.

### ORAÇÃO DA NOITE

Hoje, já no sossego e na comodidade do teu leito, faz percorrer na tua memória, diante de Deus, tudo quanto experimentaste nestes dias de campo. Entrega tudo nas mãos de Deus e agradece-lhe tudo quanto te tem concedido. Boa noite.

## DESAFIOS ESCUTISTAS

1. Como desafio para hoje propomos que cada explorador/moço escolha duas palavras para resumir este ACANAC e as escreva aqui.

2. Desenha o totem de alguém.

Por dia, e dentro da patrulha/tripulação, apenas um pede a outro que desenhe o seu totem. Não podem repetir os escolhidos ao longo dos restantes dias. O objetivo é que todos participem e que todos fiquem com o seu totem desenhado pelo seu escolhido. Sejam criativos e mostrem a vossa arte!

## TRIBOS DO NORTE




TRIBO	CHEFE	ARTE	AGRUPAMENTOS
 <b>ASSERE</b>	Luís Santos 413 Ferragudo	<b>Artesãos</b>	287 Santa Maria de Antime / 323 Prazins (Santa Eufémia) / 522 Coz / 585 Corroios
		<b>Cultivadores</b>	307 Ponte / 385 Riba de Ave / 776 Cruz da Areia / 927 Santo André - Barreiro
		<b>Curandeiros</b>	89 Delães / 282 Godim / 328 Fânzeres / 350 Santana / 1351 Viso
		<b>Guerreiros</b>	53 Serafina / 94 Trofa / 263 Campolide / 583 Barquinha / 1348 Lama
		<b>Mercadores</b>	306 Santa Comba Dão / 366 Brito / 737 Marrazes / 740 N. Sra. Areosa
		<b>Pastores</b>	330 S. Pedro de Esmeriz / 415 Santa Maria da Graça / 1188 Milharado / 1319 São Pedro da Figueira da Foz
 <b>DAN</b>	Rita Costa 76 Moita	<b>Artesãos</b>	95 Maia / 98 Faro / 201 Sequeirô
		<b>Cultivadores</b>	207 Sta Maria de Avelada / 390 Mafamude / 403 Rio Maior
		<b>Curandeiros</b>	76 Moita / 144 Oliveira São Mateus / 465 Santo Ovídio / 963 São Martinho - Moreira Rei
		<b>Guerreiros</b>	45 Caxias / 64 São José Setúbal / 890 Évora (expedição 13)
		<b>Mercadores</b>	206 Santo Adrião / 370 Porto de Mós / 371 Baixa da Banheira
		<b>Pastores</b>	19 São Vicente / 52 Santarém / 158 Elvas
 <b>NEFTALI</b>	Ricardo Nunes CFJN	<b>Artesãos</b>	458 São Francisco de Real / 668 Pedrulha / 683 Telheiras / 688 Alhos Vedros / 1359 Sado
		<b>Cultivadores</b>	1 Sé Braga / 7 Ermesinde / 34 Vendas Novas / 48 Santa Catarina / 62 Ordem Terceira / 364 Vale São Cosme
		<b>Curandeiros</b>	341 Macau / 442 Oliveira Santa Maria / 483 Nevogilde / 510 Cacilhas / 1349 Santa Maria de Loures
		<b>Guerreiros</b>	331 São Dâmaso / 426 Lamações / 929 Belém / 977 Ourém
		<b>Mercadores</b>	694 Margaride / 1040 Vale de Figueira / 1076 Vieira de Leiria / 1104 Paranhos
		<b>Pastores</b>	4 Vila das Aves / 63 Graça / 68 Salvaterra de Magos / 120 Fundão / 170 Sertã / 399 São Tiago de Rebordões / 1356 Nossa Senhora das Misericórdias

## TRIBOS DO OCIDENTE




TRIBO	CHEFE	ARTE	AGRUPAMENTOS
 <b>BENJAMIM</b>	Osvaldo Bento 449 Santíssimo Sacramento	<b>Artesãos</b>	2 S. José de São Lazaro / 28 São Torcato / 1073 Gançaria / 1142 Olival / 1162 Canidelo
		<b>Cultivadores</b>	1012 Glória do Ribatejo / 1239 Vale de Milhaços / 1246 São Pedro e São João / 1328 Foz do Sousa
		<b>Curandeiros</b>	342 Vialonga / 355 Montes Claros / 405 Baguim do Monte / 867 Alcanena / 921 Santa Cruz
		<b>Guerreiros</b>	79 Prazeres / 582 Moscavide / 729 Cascais
		<b>Mercadores</b>	191 Aveiro (Glória) / 194 Batalha / 461 Feijó / 485 Ajuda / 554 Olhão
		<b>Pastores</b>	670 Grândola / 690 Barreiro / 760 Beato / 1037 Sant'Ana - Mealhada
 <b>MANASSÉS</b>	Alain Rodrigues 94 Trofa	<b>Artesãos</b>	124 Lousado / 216 São Martinho / 245 Vilarinho / 309 Ceira / 312 Louro
		<b>Cultivadores</b>	20 Covilhã / 123 São José de Ribamar / 142 Portalegre / 162 Santa Clara / 326 Idanha – a – Nova
		<b>Curandeiros</b>	38 Matriz - Imaculada Conceição / 100 Tavira / 1177 Famões / 1238 Pinhal de Frades / 1241 Mortágua
		<b>Guerreiros</b>	404 Almeirim / 449 Santíssimo Sacramento / 560 Lago
		<b>Mercadores</b>	200 Polvoreira / 210 Oliveira do Douro / 283 Vera Cruz / 1052 Quarteira / 1136 Carvide
		<b>Pastores</b>	558 Pedome / 671 Lomar / 1287 Portela / 1317 Parceiros
 <b>EFRAIM</b>	Madalena Pacheco 277 Pedrouços	<b>Artesãos</b>	44 Tomar / 127 Sé / 432 Sagrado Coração de Jesus / 445 Cabeçudos / 890 Évora (Expedição 21) / 1087 Vilarinho das Cambas
		<b>Cultivadores</b>	227 Carreira / 490 Chamusca / 608 Perafita / 625 Rio de Mouro
		<b>Curandeiros</b>	268 Avidos / 526 Jesufrei / 1100 Parque das Nações / 1120 Cartaxo
		<b>Guerreiros</b>	65 Torres Novas / 74 Barreiro / 141 Santa Eulália de Águeda / 1112 Souto da Carpalhosa
		<b>Mercadores</b>	43 São Jorge de Arroios / 85 São Pedro - Barroselas / 96 Valbom / 1338 Vairão / 1355 Santa Maria de Lamas
		<b>Pastores</b>	3 São Vítor / 10 Cedofeita / 36 Marinha Grande / 1263 Ribeira do Fárrio



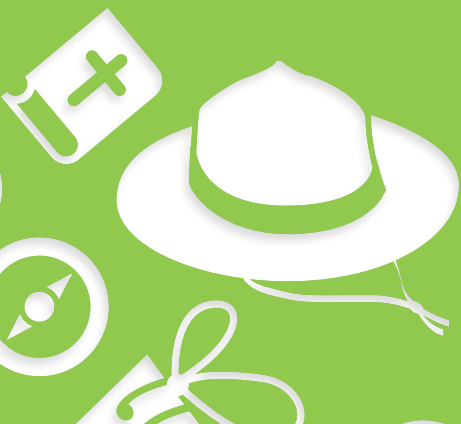
# TRIBOS DO SUL

TRIBO	CHEFE	ARTE	AGRUPAMENTOS
 <b>GAD</b>	<b>Joana Cardoso</b> 1328 Foz do Sousa	<b>Artesãos</b>	422 Alheira / 640 Santa Maria da Feira / 674 Pombal / 697 Rossio ao Sul do Tejo
		<b>Cultivadores</b>	186 Vale São Martinho / 363 Coselhas / 372 Trafaria / 380 Calhariz de Benfica / 394 Aeroporto / 482 Sé / 1029 Ranhados
		<b>Curandeiros</b>	5 Ronfe / 172 Abrantes / 190 Murtosa / 212 São Pedro / 329 Vila Nova de Foz Côa / 409 Gondar
		<b>Guerreiros</b>	57 Benfica / 143 São Mamede de Infesta / 406 Terroso
		<b>Mercadores</b>	12 Dume / 134 Guarda / 221 Anadia / 295 Nossa Senhora da Conceição / 347 São Jorge / 455 Vermil
 <b>SIMEÃO</b>	<b>Pedro Ascenso</b> Junta Regional Leiria	<b>Pastores</b>	655 Redondo / 676 Cristo Rei / 685 Alvor / 722 Santiago do Cacém
		<b>Artesãos</b>	484 Anunciada / 527 N.ª Senhora do Amparo / 572 Mindelo / 593 Riachos
		<b>Cultivadores</b>	66 Lumiar / 278 Gondomar / 660 Montariol / 777 Cachão
		<b>Curandeiros</b>	84 Serzedelo / 414 Nossa Senhora do Monte Sião - Amora / 448 Amarante / 542 Entroncamento / 571 Santo Amaro / 735 Valado dos Frades / 1227 Boa Vista
		<b>Guerreiros</b>	500 Fraião / 877 Pousos / 894 Montemor – o - Novo / 1023 São Julião Tojal
 <b>RÚBEN</b>	<b>Alzira Santos</b> 274 Espinho	<b>Mercadores</b>	208 Ferreiros / 523 São Tomás Aquino / 575 São Félix da Marinha / 790 Fiães / 1203 S. Tiago de Cossourado
		<b>Pastores</b>	320 Évora / 754 Almodôvar / 895 São João Talha
		<b>Artesãos</b>	602 Macedo de Cavaleiros / 639 Vila Viçosa / 643 Pinhal Novo / 724 Gilmonde
		<b>Cultivadores</b>	756 Alijó / 810 Nogueiró / 871 Santa Maria de Esmoriz / 1085 Reguengos de Monsaraz / 1086 Palheira / 1209 Bidoeira
		<b>Curandeiros</b>	80 Santa Maria de Belém / 718 Quinta do Conde / 788 Torre de Moncorvo
		<b>Guerreiros</b>	586 Palhais / 618 Galegos Santa Maria / 624 Cebolais de Cima / 628 Santo Tirso / 634 Alcanhões / 702 Mesão Frio
		<b>Mercadores</b>	731 Seixo de Mira / 762 Maceira / 802 Pragal / 838 N.ª S.ª Socorro Albergaria - a - Velha
		<b>Pastores</b>	814 Nossa Senhora da Conceição / 1211 Santa Catarina da Serra / 1258 Castelo de Paiva / 1354 São Julião da Barra

# TRIBOS DO ORIENTE

TRIBO	CHEFE	ARTE	AGRUPAMENTOS
 <b>JUDÁ</b>	<b>Olímpia Monteiro</b> 740 Areosa	<b>Artesãos</b>	291 Calendário / 391 Santo António das Antas / 605 Carvalhais / 850 S. Pedro de Calvão
		<b>Cultivadores</b>	663 Moreira de Cónegos / 873 Urrô / 1043 S. João de Vizela / 1166 Amor / 1187 Alcobertas
		<b>Curandeiros</b>	829 Frago / 1180 Santa Cruz - Barreiro / 1198 Santo Agostinho / 1224 Marinha das Ondas / 1260 Bela Vista / 1301 Alpiarça
		<b>Guerreiros</b>	73 Carnide / 773 Póvoa de Santa Iria / 824 Torreira / 1164 Alhandra
		<b>Mercadores</b>	528 Lijó / 1093 Chainça / 1114 S. Martinho de Anta / 1118 São Paulo
 <b>ISSACAR</b>	<b>Ana Comprido</b> 1022 Vimeiro	<b>Pastores</b>	835 Casal do Marco / 848 N. Sra do Rosário de Fátima / 893 Fala / 1088 São Bernardo / 1322 São Teotónio
		<b>Artesãos</b>	219 Gualtar / 907 Arões / 1011 Lavradio / 1022 Vimeiro
		<b>Cultivadores</b>	160 Castelo Branco / 184 Joane / 198 Chaves / 941 Asseiceira / 1297 Santo Adrião
		<b>Curandeiros</b>	891 Carriço / 1159 Pernes / 1279 Ponte do Rol / 1306 Valadares / 1321 Vila Verde / 1346 Memória
		<b>Guerreiros</b>	413 Ferragudo / 452 Vila Nova Anha / 459 Palmeira / 939 Paião
 <b>ZABULÃO</b>	<b>Lília Castro</b> 210 Oliveira do Douro	<b>Mercadores</b>	235 Figueira da Foz / 566 Creixomil / 902 Moreira
		<b>Pastores</b>	620 São Tiago Cruz / 1035 Condeixa – a - Nova / 1143 Oiã
		<b>Artesãos</b>	577 S. José / 837 Cem Soldos / 1134 Sintra / 1139 Golegã
		<b>Cultivadores</b>	274 Espinho / 317 Alverca / 325 Sesimbra / 979 Portel
		<b>Curandeiros</b>	358 Sé Nova / 408 Santa Marinha / 412 Alfragide / 972 Midões
		<b>Guerreiros</b>	521 Senhora da Hora / 543 Cova da Piedade / 666 Caldas das Taipas
		<b>Mercadores</b>	125 Vermoim / 595 Arcozelo / 966 Medelo / 1215 Tavadere / 1243 Bobadela / 1255 Moncarapacho / 1302 Rossas
		<b>Pastores</b>	1077 Monte Real / 1278 Barcarena / 1316 Figueira de Lorvão / 1334 Santo António de Oliveirinha





APOIOS:



INSTITUTO PORTUGUÊS DO  
DESPORTO E JUVENTUDE, I.P.

