

Este jogo deve ser jogado por equipes ou bandas. Cada equipe tem uma peça chamada **Totem**, na qual podem espetar as **Setas** coloridas que forem conquistando.

Ganha a equipa que, depois de conquistar as **quatro Setas de cores diferentes**, chegar ao centro do tabuleiro e acertar numa pergunta de uma área escolhida pelas outras equipas.

Cada equipa lança o dado. A que tiver maior pontuação é a primeira a jogar, partindo da casa no centro do tabuleiro.

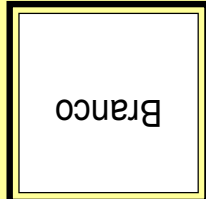
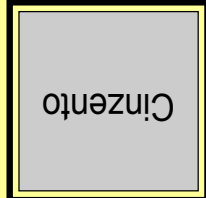
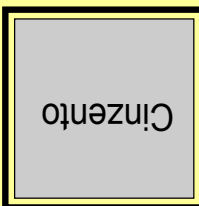
Conforme o número de pontos no dado, assim a equipa avança o seu totem, na direcção que quiser.

Se calhar numa **Casa com Seta** e acertar a resposta, ganha uma seta dessa cor.

Se calhar num **Canto** do tabuleiro, só poderá jogar novamente se executar com sucesso a tarefa respectiva.

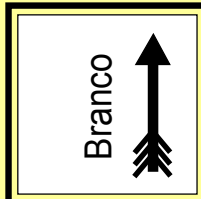
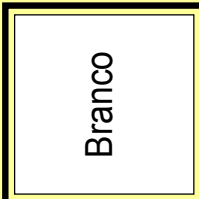
**cartões
de
apoio**
(virados para baixo)





trivial da selva

DESENHO
Aqui tens de fazer com que o(s) outo(s) adivinhe(m) a palavra que está escrita no cartão. Ou seja, tens de fazer um desenho numa folha de papel de forma a que o(s) outo(s) Lobito(s) adivinhe(m) a palavra que está escrita no cartão. Atenção que só tens 1 minuto para realizares a tarefa com sucesso.



trivial da selva

MÍMICA
Aqui tens de fazer com que o(s) outo(s) Lobito(s) adivinhe(m) a palavra que está escrita no cartão, através de uma mímica feita por ti. Ou seja, sem dizeres qualquer palavra ou produzires qualquer som pela boca, tens, através de gestos, de fazer com que o(s) outo(s) Lobito(s) adivinhe(m) a palavra que está escrita no cartão. Atenção que só tens 1 minuto para realizares a tarefa com sucesso.



ÁREAS e CORES

- Ruivo - CNE, escutismo, BP;
- Cinzento - lobitismo, Alcateia;
- Branco - saúde, segurança;
- Castanho - técnica, natureza;

cartões para os cantos
(virados para baixo)

PEÇAS DO JOGO

Totem

Setas