

---

# BOANERGES

## COMPROMISSO

# 1



EXPEDIÇÃO  
REGIONAL DE ÉVORA



# APRESENTAÇÃO

Olá Patrulha!

Fomos informados de que a vossa Patrulha está cheia de energia e preparada para novos desafios. Mas como a vossa patrulha há outras, por isso vamos lançar um

**Desafio Regional**, que só os mais unidos e melhor preparados poderão ultrapassar.

Neste momento devem estar a pensar “Mas quem são estes?!”.  
Somos a **Patrulha**

**Caballus**, a nova equipa da Expedição Regional. Ao

longo desta carta ficarão a saber quem somos.

O Jogo que propomos à tua Patrulha está dividido em várias fases, como podem consultar nas regras, e em cada fase terão de escolher e realizar algumas tarefas entre as hipóteses que vos apresentamos. À medida que vão progredindo no Jogo irão recebendo e completando a **Insígnia da Expedição Regional**.

Aposto que estão entusiasmados.

**BOA AVENTURA!**

## TAREFAS

1. Apresenta a tua Patrulha (número de elementos, nome da patrulha) à Expedição Regional (no Facebook, por e-mail ou por carta); **10 PONTOS**
2. Envia o Compromisso de participação da tua patrulha (texto com máximo de 10 linhas) e uma foto da patrulha por e-mail ou carta; **20 PONTOS**
3. Adere ao Grupo Expedição Regional – Évora no Facebook e convence a Patrulha Caballus a aceitar-te como Amigo. **15 PONTOS**

*João  
o fixe*



*Zé  
o Líder*



*Luís  
o artista*



*Tânia  
o crânio*



# REGRAS DO JOGO

1. O “Boanerges” é um jogo inter-patruilhas dinamizado ao nível da Região de Évora, destinado a todas as patruilhas que se inscrevam no mesmo.
2. A patruilha deve inscrever-se e enviar as primeiras tarefas até ao dia **15 de Janeiro** (email: [exploradores@evora.cne-escutismo.pt](mailto:exploradores@evora.cne-escutismo.pt); morada: Travessa dos Lagares, 2A 7000-565 Évora; telefone: 925 622 404).
3. Durante o jogo regional, a patruilha será contactada em 6 momentos, referentes à distribuição das cartas Boanerges:

1ª Boanerges	10 Dezembro	Compromisso
2ª Boanerges	20 Janeiro	Patruilha
3ª Boanerges	17 Março	Local
4ª Boanerges	19 Maio	Regional
5ª Boanerges	21 Julho	Nacional
6ª Boanerges	1 Setembro	Reconhecimento

4. As patruilhas serão contactadas por email e por correio, podendo também aceder às cartas através do site regional [evora.cne-escutismo.pt](http://evora.cne-escutismo.pt) e do facebook [www.facebook.com/groups/195360797219231](https://www.facebook.com/groups/195360797219231).
5. A obtenção de pontuação está directamente ligada à execução de provas obrigatórias e facultativas, presentes nas cartas Boanerges.
6. Os resultados serão divulgados no site regional [evora.cne-escutismo.pt](http://evora.cne-escutismo.pt) regularmente (aquando do lançamento das Boanerges). Os totais finais serão também divulgados na última carta Boanerges.
7. A atribuição de insígnias está directamente ligada à concretização de objectivos ligados a cada carta Boanerges:

1ª Boanerges	Inscrição no jogo regional Boanerges
2ª Boanerges	Obtenção de, no mínimo, 50 pontos
3ª Boanerges	Obtenção de, no mínimo, 50 pontos
4ª Boanerges	Obtenção de, no mínimo, 50 pontos
5ª Boanerges	Obtenção de, no mínimo, 50 pontos
6ª Boanerges	1º, 2º e 3º lugares

8. No final do jogo, as patruilhas em 1º, 2º e 3º lugar recebem uma insígnia especial de reconhecimento (ouro, prata e bronze).



# CADERNO DE CAÇA CONSELHO DE GUIAS



O Conselho de Guias é o órgão permanente que orienta a vida da Expedição e é o elemento mais importante do Sistema de Patrulhas. Tem um grande valor pedagógico no sentido em que permite desenvolver as capacidades de liderança, organização e responsabilidade. Promove o diálogo e a cooperação estimulando a autonomia e a liberdade.

O guia é quem marca a posição de responsável da sua patrulha e é como responsável da sua patrulha que deve pôr a Equipa de Animação ao corrente dos progressos e dificuldades de cada um dos elementos.

O guia deverá aperceber-se que as suas ações têm consequências, quer as boas, quer as más.

Para além das atribuições que já tinham, o conselho de guias tem uma nova competência – analisar e validar o progresso de cada elemento e o progresso conjunto das Patrulhas.

## NOVAS ATRIBUIÇÕES DO CONSELHO DE GUIAS

**1.** Valida a adesão à Expedição!

**2.** Valida os objectivos educativos dos exploradores:

- Observação contínua do progresso durante um período prolongado;
- As patrulhas, o Conselho de Guias e a Equipa de Animação têm de ter um registo atualizado de observação contínuo dos conhecimentos, competências e atitudes de cada um;
- Sempre que estejam de acordo o Chefe de Unidade valida;
- Sempre que não concorda, não há validação;
- O Guia explica ao elemento as razões indicando o que deve fazer;
- O Chefe de Unidade ajuda a que sejam tomadas as decisões.

---

# BOANERGES **2**

## PATRULHA



EXPEDIÇÃO  
REGIONAL DE ÉVORA



# OLÁ EXPLORADORES!

Cá estamos nós, a Patrulha Caballus, de novo.

Esperemos que tenham gostado da primeira carta com tarefas e que estejam motivados para o resto do jogo, as próximas tarefas serão mais exigentes mas também mais divertidas. E a verdade é que explorador que é explorador não vira a cara a uma boa aventura.

Entretanto aposto que já se questionaram, ou já perguntaram aos vossos chefes, o que significa Boanerges, o nome do nosso jogo. E já descobriram?! Podem partilhar essa informação com as outras patrulhas do vosso agrupamento ou da região, é sempre bom aprender coisas novas.

Como já devem ter percebido, este jogo servirá para nos conhecermos e aprendermos mais uns com os outros e também, dependendo de cada um de vós, para criarem oportunidades e validarem objectivos de forma a atingirem novas etapas de progresso. Nesta Boanerges podem também ficar a conhecer a insígnia do jogo assim como algumas ideias para construir painéis de progresso.

## TAREFAS (MÍNIMO DE 50 PONTOS PARA OBTENÇÃO DA INSÍGNIA “PATRULHA”)

DATA LIMITE DE ENVIO/ENTREGA DAS TAREFAS: **11 DE MARÇO**

1. Notícia com fotografia de uma actividade de patrulha (entre 10 e 20 linhas) **25 PONTOS**
2. Enviar foto do quadro de progresso da patrulha **15 PONTOS**
3. Enviar as ferramentas utilizadas para a dinamização dos seguintes cargos:
  - A. **Guarda de Material:** Enviar explicação do sistema de inventário utilizado na patrulha **10 PONTOS**
  - B. **Secretário:** Enviar fotos da capa do livro de ouro e de 2 das suas páginas **10 PONTOS**
  - C. **Intendente:** Enviar foto e receita de um prato típico da patrulha **20 PONTOS**
4. Enviar desenhos dos totens individuais de todos os elementos da patrulha **15 PONTOS**
5. Explicar o que é Boanerges **5 PONTOS**



# INSÍGNIA

Esta é a insígnia oficial do jogo regional “Boanerges”.

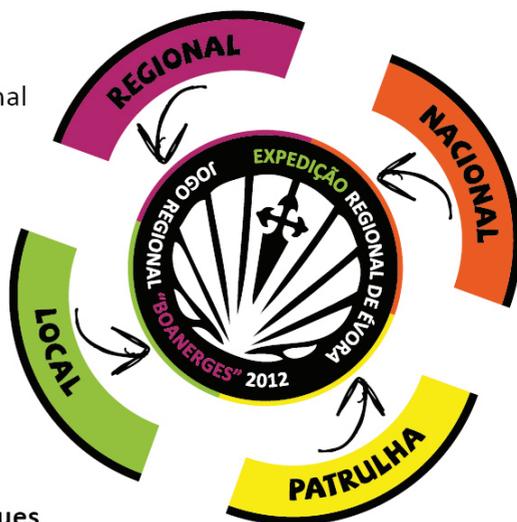
No centro está o símbolo do nosso patrono (S.Tiago): a vieira (concha).

Todos aqueles que concretizaram a primeira “Boanerges” (Compromisso) recebem a parte central do distintivo.

As restantes partes serão conquistadas através da obtenção de 50 pontos nas respectivas “Boanerges”.

**Quantas partes do distintivo consegues juntar?**

**E será que vais conseguir substituir a parte central pela vieira de bronze, prata ou de ouro?**



# CADERNO DE CAÇA

## O PAINEL DE PROGRESSO

O novo sistema de progresso já chegou, e com ele uma nova ideia do que deve ser um painel de progresso.

O painel de progresso mostra a fase em que cada explorador se encontra.

Ao olhar para ele deves conseguir ver logo em que etapa tu e os teus elementos se encontram, e o que falta para passarem para a próxima.

Mas atenção, o painel de progresso não tem que ser de expedição. A tua patrulha pode criar um painel de progresso de forma a controlar



## BOANERGES 1

o progresso de cada elemento. Podes até levar a que cada elemento tenha o seu próprio quadro no Caderno de Descobertas.

O painel de progresso pode ter um tema. Não precisa de ser uma tabela “chata”. Se a tua expedição planeia uma “viagem

à lua” para

a próxima

aventura,

porque é que

o painel de progresso não pode ser também ele uma viagem espacial?

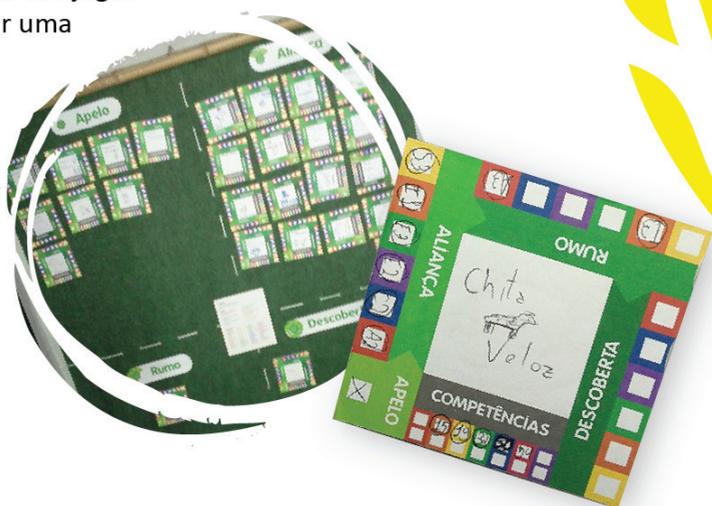
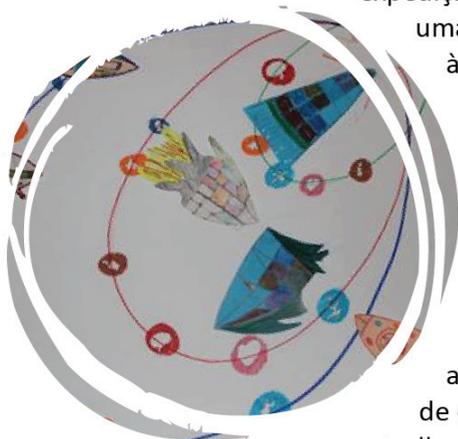
Não te esqueças de manter o teu painel de progresso actualizado. Só assim ele pode ser uma ferramenta de evolução dos teus elementos, das patrulhas e da expedição.

Tu, guia, és a peça fundamental neste jogo. Sim, também isto pode ser um jogo!

Porque não organizar uma tarde em que cada patrulha produz o seu próprio painel de progresso? Já pensaste que até consegues fazer um trilha ao dinamizares essa actividade?

**Pois é, toca a puxar pela cabeça e...**

**MÃOS À OBRA!**



---

# BOANERGES **3**

## LOCAL



EXPEDIÇÃO  
REGIONAL DE ÉVORA



# OLÁ EXPLORADORES!

Antes de mais muitos parabéns a todos aqueles que conseguiram chegar aos 50 pontos e conquistaram o distintivo “PATRULHA”! Mas o jogo ainda agora começou e estão para vir muitos mais desafios. Todas as patrulhas continuam em jogo e, se não atingiste os 50 pontos não desanimes, ainda faltam 3 distintivos: “LOCAL”, “NACIONAL” E “INTERNACIONAL”. Será que vais conseguir conquistá-los?

Podes ainda enviar-nos as tuas tarefas atrasadas que (com uma pequena penalização) ainda contam para distintivos passados.

Nesta Boanerges desafiamos-te a viver o “local”. Mas o que é isso? O “local” é tudo o que vivemos em agrupamento e não só. Sempre que abrimos as nossas vivências à população vivemos o “local”. Sempre que participamos numa cerimónia, numa eucaristia, numa procissão estamos a experimentar a dimensão local do escutismo. É a isto que te desafiamos, a viver um escutismo aberto à comunidade, e (quem sabe) a realizar alguns trilhos de social pelo caminho. Não te esqueças: tudo é um jogo!

Boa sorte nesta aventura! Boa caça!

*Patrulha Caballus*

## **TAREFAS** (MÍNIMO DE 50 PONTOS PARA OBTENÇÃO DA INSÍGNIA “LOCAL”)

DATA LIMITE DE ENVIO/ENTREGA DAS TAREFAS: **19 DE MAIO**

- 1.** Fazer um video criativo que envolva o agrupamento **30 PONTOS**
- 2.** Tirar fotografias juntando as pessoas com os mesmos cargos dentro do agrupamento (ex. tesoureiros, secretários, guias, etc.) **15 PONTOS**
- 3.** Realizar e tirar fotografias de uma actividade de BA (boa acção) e/ou serviço desenvolvida a nível local **20 PONTOS**
- 4.** Preparar um jogo de cidade, na tua cidade, partilhando o que ela tem de melhor **25 PONTOS**
- 5.** Colocar a fotografia da expedição completa, no facebook regional (podes também enviá-la por email ou carta) **10 PONTOS**



## TOP TAREFAS

Aqui vão algumas das tarefas que achámos mais interessantes na Boanerges "Patrulha":



Patrulha Chacal  
736 Estremoz



Patrulha Urso  
158 Évora



Patrulha Touro  
890 Évora



Patrulha Pantera  
34 Vendas-Novas



Patrulha Mocho  
119 Coruche



Patrulha Coruja  
979 Portel



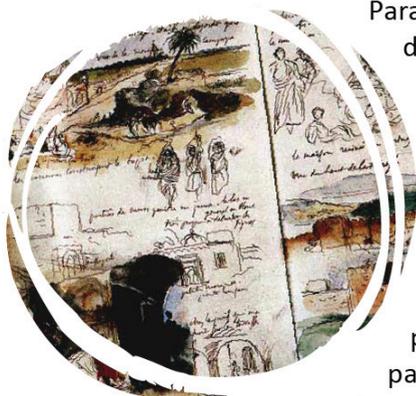
Patrulha Mocho  
119 Coruche



Patrulha Coruja  
979 Portel

# CADERNO DE CAÇA O LIVRO DE OURO

Será que sabes o que é realmente o Livro de Ouro? Sabes mesmo?



Para um Livro de Ouro ser realmente um LIVRO DE OURO a sério não pode ser feito “porque o chefe quer” ou porque “tem que ser”. Um Livro de Ouro é algo que tem que surgir naturalmente da vossa vontade de contar a história da patrulha. É também um dos tesouros da patrulha, surgindo dos contributos de todos os elementos.



Nele vais colocar algumas informações sobre a tua patrulha (tais como os nomes e os totens dos seus elementos) mas mais do que isso irás escrever, desenhar, colar, rasgar, pintar, rabiscar, furar e estampar histórias, ideias, brincadeiras e vivências que tu e os teus companheiros de patrulha partilharam durante (pelo menos) um ano escutista.

Sabias que por ser tão pessoal ninguém pode ver o vosso Livro de Ouro, a não ser que tenha a vossa permissão?

**Deixamos aqui o desafio: Coloca o teu coração e empenho no Livro de Ouro e vais ver que um dia irás sorrir a rever os bons momentos vividos em patrulha!**



---

# BOANERGES

## REGIONAL

# 4



EXPEDIÇÃO  
REGIONAL DE ÉVORA



# OLÁ EXPLORADORES!

Antes de mais queremos apresentar-vos o nosso novo guia, que irá tomar posse do cargo em breve: Pedro Alexandrino! Está cheio de ideias e vontade de transformar a nossa Expedição Regional numa super expedição!

Voltando ao que interessa... gostaríamos de dar os parabéns a todas as patrulhas que têm participado neste jogo. O vosso empenho e motivação tem sido fantástico! Esperamos que se estejam a divertir e a aprender muito com este jogo.

Depois de, na última Boanerges, terem desenvolvido a realidade local, desta vez o grande desafio centra-se no “Regional”.

Sabem o que é?! Pois é, toda a realidade associada à região da qual fazem parte! Para além de fazerem parte de uma Expedição, de um Agrupamento, de uma comunidade local também fazem parte de uma Região na qual existem muitos outros Exploradores. É para esta realidade que vos estamos a desafiar agora! Aceitam?

Boa sorte e boa caça! *Patrulha Caballus*

## TAREFAS (MÍNIMO DE 75 PONTOS PARA OBTENÇÃO DA INSÍGNIA “REGIONAL”)

DATA LIMITE DE ENVIO/ENTREGA DAS TAREFAS: **21 DE JULHO**

1. Imagina que a Expedição Regional vai fazer os Caminhos de Santiago. Apresenta um projecto para essa actividade. Tem em conta que: terá a duração de 5 dias; o imaginário estará relacionado com o patrono da secção, deverão haver angariações de fundos, deverá estar definido um percurso. **50 PONTOS**
2. Realizar uma actividade com outra expedição/patrulha da região. **35 PONTOS**
3. Filmar um grito para a expedição regional. **10 PONTOS**
4. Fazer uma proposta para o campo escutista regional (CED). Ex.: construção, espaço, atividade, dinâmica, etc. **20 PONTOS**
5. Fazer uma proposta para uma t-shirt da expedição regional. **20 PONTOS**
6. Escrever uma pequena notícia para o jornal regional Praça de BP. **15 PONTOS**



→ Pedro  
o novo Guia



## TOP TAREFAS

Quais terão sido as boas-acções que as nossas patrulhas andaram a fazer?



*Animar Mercado*  
Patrulha Portera  
34 Vendas-Novas



*Serviço e Animação aos mais necessitados*

Patrulha Javali, Lobo, Panda e Pato-Marreco  
890 Évora



*Limpar Portugal*  
Patrulha Peixe-Palhaso  
894 Montemor-o-Novo



*Ajuda a idosos*  
Patrulha Coruja  
979 Portel



*Limpeza de espaços públicos*  
Patrulha Pica-Pau e Lince  
158 Elvas



*Ajuda nas compras*  
Patrulha Chocal  
736 Estremoz



*Limpar Portugal*  
Patrulha Morcego  
34 Vendas-Novas



*Serviço num Lar*  
Patrulha Pama  
979 Portel

# CADERNO DE CAÇA O PAINEL DE AVENTURA

O Painel de Aventura deve ser uma parte bem importante da tua base! Deve estar visível e acessível a todos, para que todos consigam ver

quais as suas funções e mostra-te também todo o projeto que estás a viver.

No Painel de Aventura deve estar o nome da Aventura que aprovaram, o Lema e a data de realização ou o período de realização, os locais, objetivos e a atividades vão lá aparecer à medida que forem sendo feitas.

Todos devem estar envolvidos na elaboração do Painel de Aventura e o que lá está acompanha a evolução da Aventura e mantém a motivação dos exploradores. Pensa em como gostarias que ele fosse e leva essa ideia para a tua Expedição para que a consigas pôr em prática.

Pensa no Painel de Aventura como um quadro que os agentes especiais criam nos seus laboratórios, com as ligações entre as provas e as fotografias. Decora o teu Painel com aquilo que vais trazendo das atividades e lembra-te que o Painel de Aventura mostra como vais conseguir atingir os objetivos!



---

# BOANERGES 5 NACIONAL



EXPEDIÇÃO  
REGIONAL DE ÉVORA



# OLÁ EXPLORADORES!

O Verão já chegou e com ele as férias grandes. Com as férias chegaram as grandes atividade de expedição!

As patrulhas têm andado ocupadas com a preparação do final das suas aventuras, e a Patrulha Caballus também não foi exceção. Como tal, resolvemos prolongar um pouco o prazo de entrega da última Boanerges, de forma a terem tempo de entregar as provas desta e das restantes Boanerges.

A última Boanerges diz respeito à dimensão **Nacional** do escutismo. Nós não vivemos isolados no nosso agrupamento, enquadramo-nos num movimento que se vive à escala nacional. Milhares de outros escuteiros fizeram a mesma promessa que tu e vivem segundo os mesmos ensinamentos de B.P.. De que estás à espera para explorar os 4 cantos do nosso país? E de que estás à espera para utilizares este escutismo nacional como rampa de lançamento para o derradeiro desafio: o escutismo Internacional?

Boa sorte e boa caça! *Patrulha Caballus*

## TAREFAS (MÍNIMO DE 75 PONTOS PARA OBTENÇÃO DA INSÍGNIA “NACIONAL”)

DATA LIMITE DE ENVIO/ENTREGA DAS TAREFAS: **30 DE SETEMBRO**

1. Participar numa actividade nacional. Envia-nos uma pequena notícia e fotos dessa atividade. **35 PONTOS**
2. Fazer um projeto para uma atividade de expedição, fora de Portugal Continental. **30 PONTOS**
3. Fazer uma proposta de participação no Fundo de Canto de Patrulha. **20 PONTOS**
4. Manter contacto por carta com uma patrulha fora da região (enviar foto do envelope). **15 PONTOS**
5. Trocar 3 insígnias de agrupamento com 3 agrupamentos diferentes. **15 PONTOS**
6. Enviar 3 fotos que gostasses de ver na revista Flor de Lis. Não te esqueças de identificar o autor das fotos. **15 PONTOS**
7. Fazer uma banda desenhada (uma folha A4) resumindo a vida de S. Tiago Maior. **20 PONTOS**



## TOP TAREFAS

Como será a t-shirt da Expedição Regional?



Patrulha Pantera  
34 Vendas-Novas



Patrulha Morcego  
34 Vendas-Novas



Patrulha Coruja  
979 Portek

Patrulha Mocho  
119 Coruche



Patrulha Urso  
158 Elvas

Patrulha Lince  
1085 Reguengos  
de Monsaraz



Patrulha Chacal  
736 Estremoz



Patrulha Lince  
158 Elvas



Patrulha Pica-Pau  
158 Elvas

# CADERNO DE CAÇA

## DICAS PARA OS CARGOS DE PATRULHA

**GUIA E SUB-GUIA** É muito útil teres sempre contigo uma **lista com os contactos** dos teus elementos, dos teus chefes e dos outros guias.

**SECRETÁRIO** Deves andar sempre com uma **bolsa de material didático**. Canetas, papel, tesoura, cola, etc. serão muito úteis em jogos, reuniões ou simplesmente para enriqueceres o livro de ouro durante as atividades.

**TESOUREIRO** Já pensaste em fazer uma **listagem de preços**? Quanto custa uma viagem até Évora? Quanto custa uma tarde de paintball? Depois de teres essa listagem, rapidamente consegues fazer orçamentos para as futuras aventuras da tua patrulha e/ou da tua expedição.

**GUARDA DE MATERIAL** Quantas vezes chegaste a campo e tinhas a tenda com fechos estragados? Ou uma serra que não cortava? Porque não arranjas um **caderno de reparações** onde apontas tudo o que tem que ser arranjado na secção/patrulha? Podes até criar uma zona onde colocas tudo o que precisa ser reparado, e assim nunca te vais esquecer de o fazer.

**SOCORRISTA** Maior parte dos curativos que fazes requerem apenas pensos e algo para desinfetar. Porque não fazes uma **mini-bolsa de primeiros socorros** para andar sempre contigo nas atividades?

**INTENDENTE** Não estás farto das guerras que existem na patrulha quando chega a parte de lavar a loiça? Basta fazeres uma **tabela de tarefas** onde defines quem lava a loiça a cada refeição e, problema resolvido!

**ANIMADOR** Tu és a alma da festa. És aquele que tem sempre uma piada, uma canção ou um jogo na manga para animar o pessoal. Mas não tens que ser uma enciclopédia com pernas. Arranja um **caderno onde apontas todas as tuas animações**.

